

# Дополнительные предыстории из ресурсов Лиги Авантюристов

v.0.9.0 Дата публикации: 13.07.2018

Переводчики: Дмитрий Нелюбов, Алексей Смирнов

Редактор: Антон Палихов



DUNGEONS & DRAGONS, D&D, Wizards of the Coast, Forgotten Realms, the dragon ampersand, Player's Handbook, Monster Manual, Dungeon Master's Guide, D&D Adventurers League, all other Wizards of the Coast product names, and their respective logos are trademarks of Wizards of the Coast in the USA and other countries. All characters and their distinctive likenesses are property of Wizards of the Coast. This material is protected under the copyright laws of the United States of America. Any reproduction or unauthorized use of the material or artwork contained herein is prohibited without the express written permission of Wizards of the Coast.

©2017 Wizards of the Coast LLC, PO Box 707, Renton, WA 98057-0707, USA. Manufactured by Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont, CH. Represented by Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET, UK.

## Содержание

Караванщик [CARAVAN SPECIALIST] .....	2
Горняк Каменного Шпиля [EARTHSPUR MINER] .....	3
Человек из гавани [HARBORFOLK] .....	4
Аристократ Мулмастера [MULMASTER ARISTOCRAT] .....	5
Беженец из Флана [PHLAN REFUGEE] .....	6
Корманторский беженец [CORMANTHOR REFUGEE] .....	7
Житель у ворот [GATE URCHIN] .....	8
Торговец Хиллсфара [HILLSFAR MERCHANT] .....	9
Контрабандист Хиллсфара [HILLSFAR SMUGGLER] .....	10
Конспиративная личность [SECRET IDENTITY] .....	12
Фанатик Шейдов [SHADE FANATIC] .....	13
Торговый шериф [TRADE SHERRIF] .....	14
Двойной агент Черных Кулаков - [Black Fist Double Agent] .....	15
Изувеченный драконом [DRAGON CASUALTY] .....	16
Разбойник Железного пути [IRON ROUTE BANDIT] .....	18
Повстанец Флана [PHLAN INSURGENT] .....	19
Стойновский заключенный [STOJANOW PRISONER] .....	20
Преследуемый [HAUNTED ONE] .....	21
Антрополог [ANTHROPOLOGIST] .....	23
Археолог [ARCHAEOLOGIST] .....	24
Еретик [HERETIC] .....	25
Детектив [DETECTIVE] .....	26
Варианты умений из Клада Королевы Драконов .....	28
Варианты умений из Из Бездны .....	28
Привязанности Мулмастера .....	29
Привязанности Хиллсфара .....	30

## Караванщик [CARAVAN SPECIALIST]

Вы привыкли к жизни в дороге. Вы гордитесь тем, что путешествовали по всем большим торговым путям региона Лунного Моря, включая лучшие объездные дороги и короткие пути. Когда вы путешествуете по этим дорогам, вы знаете все лучшие таверны, кемпинги и источники воды, также хорошо, как и потенциально опасные места, вроде тех, где удобно делать засады. Проработав на дороге столько времени, вы завели множество знакомств и легко узнаете слухи, которые витают от города к городу. Вы обладаете комплексом навыков связанных с тягловыми животными, управлением и починкой разнообразнейших фургонов, телег.

Владение навыками: Уход за животными, Выживание

Владение инструментами: Транспорт (сухопутный)

Языки: Один на ваш выбор

Снаряжение: Кнут, палатка, региональная карта, комплект дорожной одежды и поясной кошель с 10 зм.

Существование: Бедное

### Умение: Возничий

Вы привыкли руководить процессом, и ваша репутация надёжного человека имеет решающее значение. Опыт научил вас полагаться на вашу интуицию. Другие признают это и обращаются к вам за руководством, когда ситуация становится серьезной. Вы можете определить наиболее защищённые места для кемпинга. Если вы являетесь частью каравана, вы можете привлечь двух дополнительных работников, которые лояльны к вам из-за вашей репутации. У вас великолепная память на карты и местность, и вы всегда можете определить стороны света во время путешествия.

Заметка: Это умение - вариант умения Чужеземца.

## Черта характера

- 1 Группа настолько сильна, насколько сильно самое слабое звено. Каждый должен нести свой собственный груз.
- 2 Всегда был кто то, кто пытался украсть мою собственность. Нужно быть бдительным.
- 3 Можно выучить что угодно, если будет хороший учитель. Большинству просто нужен шанс.
- 4 Рано ложиться спать и рано просыпаться. Это я хотя бы могу контролировать.
- 5 Ты можешь послушать меня, либо не послушать и потом пожалеть об этом. У всех только два этих варианта.
- 6 В конце концов моя тяжелая работа будет вознаграждена. Возможно, это время настало сейчас.
- 7 Сильный вол или конь заслуживает больше доверия, чем большинство людей, которых я встречал.
- 8 У меня не было времени для книг, хотя я очень хотел бы. Я восхищаюсь людьми, у которых было время для обучения.

## Идеал

- 1 Служба: Использовать свои таланты чтобы помогать другим, лучший способ помогать себе. (Добрый)
- 2 Эгоизм: Людям может причинить вред то, о чем они не знают, но разве это моя проблема? (Злой)
- 3 Странник: Я иду туда, куда ведет меня дорога, и иногда это хорошие места. (Хаотичный)
- 4 Приспособленный: На дороге действуют законы природы. Жертвы были плохо приспособлены. (Законный)
- 5 Сфокусированный: У меня есть работа, и я пошел ее делать. (Нейтральный)
- 6 Мотивированный: Есть причина, по которой я хорошо делаю свою работу и обращаю внимание на детали. (Любое)

## Привязанность

- 1 У моего брата ферма в Ельмвуде и я помогаю ему и его соседям, доставляя их товары в Мулмастер и другие, доступные, города. Они хорошие люди.
- 2 На ведомый мной караван напали бандиты, они убили много невинных. Я поклялся отомстить за них, теперь убиваю всех встреченных бандитов.
- 3 Солдаты, в основном, хорошие ребята которые понимают важность защиты дорог. Городская стража -

вот за кем нужен глаз да глаз. Если они проверяют ваши товары, готовьтесь платить мзду.

- 4 Новый командир Башни Южного Пути [Southroad Tower] капитан Хольке понимает важность безопасности дорог, Он нанял меня для пары особых работ, и я благодарен ему.
- 5 Всегда есть дорога, по которой я раньше не ездил, Я всегда ищу новые места для исследования.
- 6 Богатство и власть мелочи по сравнению с свободой идти куда и когда хочешь.

## Слабость

- 1 Я сложно доверяю людям, которых только что встретил.
- 2 Мне нравится открытая дорога. Подземные и узкие места заставляют меня нервничать.
- 3 Я ожидаю, что другие будут прислушиваться к моим командам, у меня мало уважения и симпатии к тем, кто не прислушивается.
- 4 Я очень горделив и у меня трудности с признанием своих ошибок.
- 5 Однажды выбрав направление или действие, я не отступаю.
- 6 Мне нравится исследовать, и мое любопытство иногда навлекает на меня проблемы.

## Горняк Каменного Шпиля [EARTHSPUR MINER]

Вы испытываете свою судьбу шахтерствуя в полных трудностями горах Каменного Шпиля. Вы провели много времени живя среди дворфов, голиафов, и обитателей Подземья, которые работают в этих шахтах. Вы также комфортно работаете под землей как и на поверхности. Вы умеете читать пласт, торговать с глубинными гномами, гульбанить с дварфами и после всего этого искать дорогу на поверхность. К сожалению вы не нажили богатств ... да уж. Хотя вы пришли в Мулмастер в поисках работы, высокие пики и глубокие шахты Каменного Шпиля все еще влекут вас.

Владение навыками: Атлетика, Выживание  
Языки: Дварфский и Подземнообщий  
Снаряжение: Лопата или шахтёрская кирка, блок и лебёдка, комплект для лазания, комплект обычной одежды и поясной кошель с 5 зм.  
Существование: Бедное

## Умение: Глубинный шахтёр

Вы привыкли перемещаться в глубине земли. Вы не можете заблудиться в пещерах и шахтах, если вы либо видели их точную карту, либо проходили через них раньше. Кроме того, вы можете добывать пресную воду и пищу для себя и до пяти человек каждый день, если вы находитесь в шахте или природной пещере.

Заметка: Это умение - вариант умения Чужеземца.

## Черта характера

- 1 Ничто не беспокоит меня долго.
- 2 Я всей душой ненавижу ужасы подземья. Они забрали моих друзей, мою семью, и чуть не добрались до меня.
- 3 Любые дела нуждаются во времени и планировании. Я научился планировать и ждать того, что я хочу, я терпелив и настойчив в достижении своих целей.
- 4 Я могу гульбанить с кем угодно. Дворф, голиаф, глубинный гном, неважно, я найду способ хорошо провести время.
- 5 Я шахтер. Шахтерство реально лучшее занятие в мире.
- 6 Я думаю что однажды наткнусь на великое богатство, просто нужно продолжать поиски.
- 7 Люди которые не работают руками и живут в домах мягкие и слабые.
- 8 Хочу быть образованным, Я видел таких людей.

## Идеал

- 1 Щедрость: Богатствами земли нужно делиться со всеми. (Добрый)
- 2 Жадность: Драгоценные камни и благородные металлы, я хочу их себе, все. (Злой)
- 3 Крыса: Тю, собственность. Если мне надо, я беру и пользуюсь. Если мне не надо, я оставляю, в пользование кого нить другого. (Хаотичный)
- 4 Границы: У всех и всего есть предписанное место, я уважаю такой подход и ожидаю, что другие будут делать также. (Законный)
- 5 Будь что будет: Если я могу, я не вмешиваюсь в чужие дела. И ожидаю что они не сунут нос в мои. (Нейтральный)
- 6 Материалист: я хочу разбогатеть чтобы улучшить свою жизнь. (Любой)

## Привязанность

- 1 Люди из шахт [Earthspur] моя семья, я сделаю что угодно чтобы защитить их.
- 2 Глубинный гном спас меня, когда я был один и ранен. Я в большом долгу перед его людьми.
- 3 Я должен созерцать и сохранять естественную красоту мест под землей.

- 4 Драгоценные камни особенно пленяют меня, сильнее золота, земель, магии, могущества .
- 5 Я хочу исследовать новые глубины и достичь новых высот.
- 6 Однажды я найду золотую жилу, потом я проведу остаток жизни в роскоши.

## Слабость

- 1 Мне некомфортно под открытым небом. Я стараюсь проводить время в помещении или под землей.
- 2 Я не привык быть рядом с людьми, и часто брюзжу из за этого.
- 3 Хороший инструмент заслуживает больше доверия чем люди. В пещере я лучше положусь на кирку а не на незнакомца.
- 4 Я ревностно сторожу свои секреты, я думаю, что если другие узнают мои секреты, они получат преимущество надо мной.
- 5 Я одержим желанием разбогатеть, у меня всегда есть схема, как отлично навариться.
- 6 Я боюсь темноты.

## Человек из гавани [HARBORFOLK]

Вы один из сотен незначительных рыбаков и торговков которые каждое утро доставляют дары пресноводной гавани Мулмастера на городские рынки. Вы провели бесчисленные дни гребя в водах вокруг Мулмастера и отлично выучили их, также у вас много друзей и знакомых среди таких же рыбаков, докеров, и прочих обитателей порта. Вы оставили эту жизнь за спиной, но все равно время от времени навещаетесь сюда.

Владение навыками: Атлетика, Ловкость рук  
Владение инструментами: Один игровой набор, транспорт (водный)  
Снаряжение: Рыболовные снасти, набор кубиков, колода игральных карт или Драконьих шахмат, комплект обычной одежды, каноэ и поясной кошель с 5 зм.  
Существование: Бедное

## Умение: Народ в гавани

Вы выросли на доках и водах Гавани Мулмастера. Люди из гавани помнят вас и по-прежнему воспринимают вас как одного из них. Они приветствуют вас и ваших спутников. Они всегда предложат пищу и убежище; они даже укроют вас от Городской

Стражи (только если это не Ястребы), хотя они могут и взять за это плату.

Заметка: Это умение - вариант умения Народного героя.

## Черта характера

- 1 Я любопытен, Я хочу знать почему все так как есть и почему люди делают то что делают.
- 2 Я не умею петь, но это никогда меня не останавливало. Я делаю это громко, ведь все любят хорошую моряцкую песню.
- 3 Я думаю что Высокий Клинок [High Blade] проделал потрясающую работу, а вы как думаете?
- 4 Я очень возбужден тем что Дом Построенный На золоте [House Built on Gold] восстановлен. Я ревностный поклонник Вокин.
- 5 Я довольно суеверен. Я вижу знамения в обычных вещах.
- 6 Я возмущен богатыми барыгами и наслаждаюсь портя их планы и ставя мелкие палки в колеса.
- 7 У меня есть моряцкие истории, которые подходят к любой ситуации.
- 8 Я рыбак. Я ненавижу есть рыбу и максимально избегаю этого.

## Идеал

- 1 Спокойствие: Для всего есть погода. Я выхожу в море по хорошей воде, и чиню сети когда штормит. (Законный)
- 2 Ветренный: Я иду туда, куда дует ветер. Никто не может указывать мне, куда идти. (Хаотичный)
- 3 Стремящийся: Я получу благосклонность Зора или Зоры, может даже одного из Клинков. (Любой)
- 4 Просоленный: Я хочу чтобы люди смотрели на меня как на эксперта по хождению в гавани Мулмастера. (Любой)
- 5 Бескорыстный: Все мы дети моря. Я помогаю попавшим в опасность, на воде и на суше. (Добрый)
- 6 Пусть тонут: Я не буду рисковать шкурой для помощи другим. Они не помогли бы мне, если бы мы поменялись местами. (Злой)

## Привязанность

- 1 Однажды я потерял все, кроме лодки. Я сделаю все, чтобы защитить её.
- 2 Мой брат был в солдатах, и был убит. Я действительно уважительно отношусь к служивым.
- 3 Плащи убили моего друга из за сотворения заклинаний. Однажды я верну им должок.
- 4 Высокий дом Страха [High House of Hurting] помог мне в нужде не прося ничего взамен. Я обязан им своей жизнью.
- 5 Меня как то ограбили в жентаримском гетто. Такое больше не повторится.

- 6 Я сделаю что угодно чтобы защитить других жителей гавани. Они моя семья.

## Слабость

- 1 Я слишком много бухаю, иногда из за синьки я пропускаю хорошую погоду.
- 2 В пьяной драке я убил бухого члена Стражи [City Watch] и очень боюсь что они узнают про это.
- 3 Я слишком преувеличиваю свои способности и даю обещания, которые не смогу исполнить, когда пытаюсь произвести впечатление.
- 4 Изучение книг пустая трата времени. Я не терплю людей, которые говорят не основываясь на собственном опыте.
- 5 Я почти всегда обманываю. Ничего не могу с собой поделать.
- 6 Я секретный агент Ястребов [Hawks]. Посылаю им отчеты о всем что вижу и слышу, даже о том что делают друзья и союзники.

## Аристократ Мулмастера [MULMASTER ARISTOCRAT]

Всю свою жизнь вы, из своего дома на высоком холме, смотрели вниз на немытую толпу (иногда образно, а иногда и буквально). Ваши, отороченные мехами, одежды и занятия изящными искусствами означают, что вы богаты, скорее всего от рождения, вы член аристократии Города Опасности. Ни один из ваших родственников не сидит на Совете Лезвий, не является Зором или Зорой ... пока. Вы один из элиты Мулмастера, и неважно, жаждите ли вы более высокого положения, или нет, вы лично вхожи в клубы, где аристократия собирается для замыслов, интриг, бизнеса, и обсуждения искусства, и что самое главное, вы видите и будете видеть всё это.

Владение навыками: Обман  
Выступление  
Владение инструментами: Один тип артистических ремесленных инструментов, и один музыкальный инструмент.  
Снаряжение: Один набор инструментов ремесленника или музыкальный инструмент, один набор отличной одежды, кошелек с 10 зм.  
Существование: Богатое

## Умение: Высокородный.

Мулмастер управляется Аристократией и живет ради аристократии. Все другие социальные классы подчинены вам, даже духовенство, Воинство, Ястребы и Плащи относятся к вам с уважением. Другие аристократы и нобили принимают вас в своих кругах, и скорее всего знают про вас, или вас лично. Ваши связи, при правильном подходе, могут позволить вам пошептать в ухо Зора или Зоры. Примечание, это умение, вариант умения Благородный.

## Черта характера

- 1 Мои амбиции безграничны. Однажды я стану Зором или Зорой!
- 2 Я должен всегда выглядеть как можно лучше
- 3 Красота везде. Я могу найти красивое в самом страшеньком человеке и самой ужасающей трагедии.
- 4 Правила приличия должны быть сохранены любой ценой.
- 5 Если я могу, я не признаю что ошибался.
- 6 Я очень образован, и часто напоминаю другим об этом.
- 7 Я беру что могу сегодня, ведь я не знаю, что будет завтра.
- 8 Моя жизнь полна танцев, песен, выпивки и любви.

## Идеал

- 1 Щедрость. Я должен помогать и защищать менее удачливых. (Добрый)
- 2 Верность. Мое слово, данное однажды, нерушимо (Законный)
- 3 Безжалостность. Я не забочусь о негативе, который мои действия могут принести в чужую жизнь. (Зло)
- 4 Импульсивность. Я следую порывам сердца. (Хаотичный)
- 5 Невежество. Объяснения так скучны. (Нейтральный)
- 6 Изоляционизм. Я забочусь о своей семье и своих людях. Другие должны смотреть за собой сами. (Любой)

## Привязанность

- 1 Я посвятил себя, свои таланты, и свои состояния служению одному из многочисленных городских храмов.
- 2 Моя семья и я верные сторонники Высокого Клинка Джессен Дрейкхорн [Jaseen Drakehorn]. Наши состояния жестко завязаны на ней. Я сделаю что угодно, чтоб поддержать ее.
- 3 Как и многие семьи, которые были близки к Высокому Клинку Селфарил Ууумдольфину [Selfaril Uoumdolphin],

моя сильно пострадала из-за его падения. Втайне мы чтим его память.

- 4 Моя семья в заговоре в Рассендиллом Ууумдольфином [Rassendyll Uoumdolphin] чтоб посадить его в кресло Высокого Клинка. Предательство - быстрее путь к власти.
- 5 Богатство и могущество - ничто. Блаженство можно найти только в искусстве.
- 6 Неважно, как ты себя чувствуешь, кого знаешь, или что делаешь, важно как ты выглядишь; я выгляжу умопомрачительно.

## Слабость

- 1 Испытываю трудности в заботе о ком либо кроме себя.
- 2 Выросши в богатстве, я небрежен с финансами. Я сорю деньгами и очень щедр.
- 3 Конец (мои достижения) оправдывают любые средства.
- 4 У меня должно быть то, чего я хочу, немедленно.
- 5 Моя семья потеряла все. Я должен делать вид, что все нормально, чтоб мы не превратились в посмешище.
- 6 У меня нет художественного вкуса. Я скрываю это за радикальными взглядами и так стал законодателем мод.

## Беженец из Флана [PHLAN REFUGEE]

Прошли счастливые деньки, когда я шел в Смеющегося Гоблина Laughing Goblin Inn после тяжелого рабочего дня. Все пропало, но мне удалось выжить. Вернувшись в Флан, вы поняли что вы третий калач на этих улицах и знаете кому дать на лапу, и с кем работать, чтоб заработать копейку на жизнь. Ваше умение носом чуют ветер перемен прикрывало вас и раньше, вы были одним из тех, кому удалось покинуть Флан с чем то большим, чем штаны на заднице.

Владение навыками: Проницательность, Атлетика

Владение инструментами: Один вид ремесленных инструментов

Языки: Один на ваш выбор

Снаряжение: Комплект инструментов ремесленника (один на ваш выбор), безделушка, напоминающая о прошлой жизни, комплект одежды путешественника и поясной кошель с 15 зм.

Существование: Скромное

## Умение: Выживший во Флане

Независимо от вашего прежнего положения, теперь вы - один из многих беженцев, которые пришли в Мулмастер. Вы можете найти прибежище у других беженцев из Флана и тех, кто сочувствует вашему положению. В пределах Мулмастера это означает, что вы можете найти место для сна, восстановления и укрытия от стражников, среди других беженцев из Флана или в гетто Жентов.

Заметка: Это умение - вариант умения Народного героя.

## Черта характера

- 1 Хотя я и потерял все, над чем работал большую часть своей жизни, но у меня есть работа, так что не надо витать в мыслях о прошлом.
- 2 Я упорно трудился, чтобы получить то, чем владею, и я не позволю немногим невздам отобрать у меня успехи.
- 3 Я защищаю окружающих меня, никогда не знаешь, когда один из них будет полезен.
- 4 Я всегда добивался своего давая, так зачем же теперь меняться?
- 5 Я готовлюсь ко всему, это окупилось тогда, окупается сейчас.
- 6 Я возвращу свой дом. Возможно путь будет долгим, но я не брошу надежду.
- 7 Я никогда не заботился о личной гигиене, и удивлен, что это заботит кого то.
- 8 Я всегда готов предложить свою волонтерскую помощь, пока не нужно ничего делать.

## Идеал

- 1 Правосудие. Коррупция повергла Флан, и я больше не буду с ней мириться. (Законный)
- 2 Принятие: Стабильность - миф чтоб думать что ты можешь контролировать свою судьбу. (Хаотичный)
- 3 Надежда: я полагаюсь на высшие силы и верю что в конце концов все будет хорошо. (Добрый)
- 4 Сдержанность: Я ненавижу тех, кто нанес мне ущерб. Это все, что я могу сделать чтобы не набрасываться на них. (Любой)
- 5 Сил: Как показал Флан, выживают сильнейшие. Если вы слабы, вы заслужили свое положение. (Злой)
- 6 Открытость: Я всегда готов поделиться историей своей жизни со всеми, кто будет слушать. (Любой)

## Привязанность

- 1 Я получил шанс начать новую жизнь, и собираюсь сделать все правильно.

- 2 Лорд Регент принес страданий своим людям, Я увижу как его привлекут к ответственности.
- 3 Я жду того дня, когда верну свой дом в Флане.
- 4 Я никогда не забуду свой долг перед Глевитом из Приветствующих [Glevith of the Welcomers] и готов погасить долг, когда попросят.
- 5 В Флане был кто то о ком я заботился, я найду что с ним случилось.
- 6 Кое кто говорит что моя жизнь не стоила спасения, я докажу что это не так.

## Слабость

- 1 Я расплатился жизнями детей за побег из Флана.
- 2 Я рожден сосать и всегда ставлю на проигрывающую команду.
- 3 Я не могу постоять за себя.
- 4 Я занимаю деньги у друзей не рассчитывая вернуть долги.
- 5 Я не могу хранить секреты. Секрет просто нерассказанная история.
- 6 Если что-то пошло не так, я не виноват.

## Корманторский беженец [CORMANTHOR REFUGEE]

Вы один из сотен тех, кто был изгнан из Хиллсфара или сбежал от рушащегося Миф Драннора и осел в скрытых лагерях раскиданных по северным границам Корманторского леса. Если вы выросли в лагере, вы никогда не видели поселений кроме Эльвентри Elventree . Но как гость эльфов вы узнали их пути и пути леса. Вы пережили много травм, Остаточная дикая магия высвободившаяся во время падения Миф Драннора, постоянный страх перед рейдами, во время которых охотятся на нелюдей, которых заставляют драться на аренах Хиллсфара, снимает свою дань с вас, как и с других обитателей лагерей.

Владение навыками: Природа, Выживание  
Языки: Эльфийский  
Владение инструментами: Один вид ремесленных инструментов  
Снаряжение: Двухместная палатка, инструменты ремесленника, священный символ, комплект дорожной одежды и поясной кошель с 5 зм.  
Существование: Бедное  
Существование: Скромное

## Умение: Приют эльфийского духовенства

Священнослужители Эльвентри поклялись заботиться о беженцах Кормантора. Они помогут вам, если смогут, предоставив вам и вашим товарищам бесплатное исцеление и уход в храмах, святынях и других владениях в Эльвентри. Они также предоставят вам (но только вам) плохой образ жизни.

Заметка: Это умение - вариант умения Прислужника.

## Черта характера

- 1 Я жажду дома, которого никогда не имел, будь то лагерь, Хиллсфар или Миф Драннор.
- 2 Хотя я не эльф, я ревностный, радикальный последователь эльфийских богов.
- 3 Я живу моментом, знаю, что мою жизнь могут перевернуть вверх дном в любой момент.
- 4 Я ценю красоту во всех ее формах.
- 5 Я ненавижу темных эльфов и Нетерезов за то что каждый из них в прошлом вывозили эльфов из Кормантора.
- 6 Я лесной пентюх, выросшая в палатке деревенщина, не знающая ничего о городской жизни. [поди еще колесу молится П.П.]
- 7 Я рос бок о бок с детьми многих рас. Я вообще не питаю никаких расовых предрассудков.
- 8 У эльфов есть правильные слова для множества вещей, которые невозможно нормально выразить на других языках. Я вплетаю в речь эльфийские слова, фразы, поговорки.

## Идеал

- 1 Терпеливый: Эльфы научили меня думать о далеком будущем и долговременному планированию. (Законный)
- 2 Бунтарь: Правительства и политики загнали мою семью в лагеря. Я едва заметно бросаю вызов авторитетам всякий раз, как думаю, что смогу справиться с ним. (Хаотичный)
- 3 Ушедший в себя: Мне нужно было следить за собой настолько долго, что это стало второй натурой (Любой)
- 4 Жажда странствий : Я хочу увидеть как можно больше мира, простирающегося за стенами лагеря. (Любой)
- 5 Щедрость: я отдаю все что могу, чтобы помочь нуждающимся, независимо кто они. (Добрый)
- 6 Ну и шут с ними: Народ Хиллсфара изгнал меня. Я не буду рисковать своей шкурой, чтобы помочь им. (Злой)

## Привязанность

- 1 Эльфы приняли меня, когда мне некуда было идти. Я сделаю все что смогу, чтобы помочь попавшим в беду эльфам.

- 2 Я желаю отомстить людям Хиллсфара за то, что они загнали мою семью в лес.
- 3 Моя семья потеряла все, когда ее выгнали из Хиллсфара. Я стараюсь восстановить это имущество.
- 4 Лес дает мне еду и укрытие, в благодарность я защищаю лес и живущих в нем.
- 5 Я глубоко, трагически влюблен в кого-то чья расовая продолжительность жизни намного длиннее, или короче моей.
- 6 Члены моей большой семьи (включает всех дальних родственников) не попали в лагеря или в ряды украденных для боёв на арене. Я без устали ищу их.

## Слабость

- 1 Мне очень не комфортно в помещениях и под землей.
- 2 Я высокомерен. Я вырос среди эльфов и подражал им во всем, другие расы слишком грубые.
- 3 Эльфы там, эльфы тут, эти эльфы приелись хуже горькой редьки.
- 4 Я скупой. Однажды потеряв все, я держу мою собственность и ценности очень сильно.
- 5 Я лодырь. Я настолько привык, что что-то делают за меня, что просто ожидаю когда сделают за меня.
- 6 Я верю что боги прокляли меня, мою семью, и всех беженцев Кормантора. Мы все обречены, обречены, я уверяю тебя!

## Житель у ворот [GATE URCHIN]

Весь трафик Города Торговли проходит через Хиллсфарские Врата, делаая их идеальным местом для обездоленных чтобы попрошайничать, петь,давать уличные представления, сплетничать и шарить по карманам. Вы выросли на улицах в тени этого великого стального сооружения, которое является домом как для Красных Перьев, так и Гильдейских Магов. Вы ,возможно, переехали, но у вас все еще есть тут друзья, а жизнь тут оказала на вас сильное влияние.

Владение навыками: Обман, Ловкость рук

Владение инструментами: Воровские инструменты, один тип музыкальных инструментов

Снаряжение: потрёпанная коробка для сбора пожертвований, музыкальный инструмент, броская военная куртка, шапка, или шарф, комплект обычной одежды и поясной кошель с 10 зм.

Существование: Бедное



## Умение: Контакты в Красных Перьях и Гильдейских Магах

Вы завели несколько друзей среди Красных Перьев и Гильдейских Магов, когда жили у ворот Хиллсфара. Они хорошо относятся к вам и помогают, если могут. Вы можете обратиться за помощью в Хиллсфаре и его окрестностях, чтобы получить еду, а также простое снаряжение во временное пользование. Вы также можете воспользоваться этими связями, чтобы получить доступ к слабоохраняемым гарнизонам, залам и лагерям.

Заметка: Это умение - вариант умения Солдата.

## Черта характера

- 1 Я ценю простые радости жизни: песня, горячая еда, солнечный день, больше мне не надо.
- 2 Мои проблемы всегда вызваны другими. Я никогда не виноват.
- 3 Я боюсь снова оказаться на улице.
- 4 Я лажу со всеми.
- 5 ... и испытываю трудности в реальном сочувствии им.
- 6 У меня настоящий талант к сватовству. Я могу найти пару любому.
- 7 Я думаю что деньги истинная мера благодарности и любви. Все остальное: треп или притворство.
- 8 Я не люблю обладать большим количеством вещей, есть несколько нужных мне вещей. Не привязываюсь к вещам, и как правило оставляю вещи, в которых больше не нуждаюсь.

## Идеал

- 1 Лояльность: Я никогда не сдам никого из друзей, даже если будут спрашивать Красные Перья или Гильдия Разбойников. (Законный)
- 2 Авантюрный: Я не люблю делать одно и тоже каждый день. Я жажду разнообразия (Хаотичный)
- 3 Сила: Выживают только сильные. Я уважаю тех кто силен или влиятелен. (Любой)
- 4 Остроумный: Мозг лучше мускул. Я полагаюсь на свой ум и уважаю тех, кто делает также. (Любой)
- 5 Честность: Другие могут делать то, что хотят, но я не лгал и не крал, даже чтобы накормить семью. (Добрый)
- 6 Неблагодарный: Те кто дают, делают это чтобы чувствовать себя лучше, Я краду у них. (Злой)

## Привязанность

- 1 Празднующие Лииране [Joydancers of Lliira] подарили мне музыкальный инструмент когда мне нужна была еда, Я ненавижу их за это.
- 2 Уличное пение научило меня любить прежде всего музыку.
- 3 Гильдия разбойников пощадила меня когда я провернул большое дело и не поделился с ними. Я много им должен.
- 4 Я знаю что люди ненавидят Красных Перьев, но некоторые из них действительно хорошо ко мне относились. Я помогаю красным Перьям всякий раз, как могу и уважаю их. Они просто делают то что должны, чтобы прожить в этом мире.
- 5 Однажды я разбогатею. Мои потомки будут жить комфортно и изящно.
- 6 Я знаю насколько тяжела жизнь на улицах. Я делаю все что в моих силах, для тех, у кого меньше чем у меня.

## Слабость

- 1 Хотя я больше не живу у Врат, я все еще постоянно беспокоюсь, где я получу следующую порцию еды.
- 2 Годы воровства превратили его в привычку. Иногда я краду у незнакомцев не задумываясь об этом.
- 3 Я стыжусь своего происхождения. Я притворяюсь более высокородным и боюсь, что другие узнают правду.
- 4 Я думаю что люди выросшие в домах мягкие, избалованные и неблагодарные. Я часто говорю им об этом.
- 5 Мне все еще некомфортно носить красивую одежду, спать в теплой постели и есть хорошую еду.
- 6 Я не верю никому, кто не вкусил тяжелой жизни.

## Торговец Хиллсфара [HILLSFAR MERCHANT]

До того как стать авантюристом, вы были успешным торговцем, работающим в Хиллсфаре, Городе Торговли. Ваша семья управляла складами, организовывала караваны, управляла магазинами, владела кораблями и имела торговые контакты по всему району Лунного моря, а также возможно, вверх и вниз по всей длине Побережья Мечей. Возможно они импортировали руду, необработанные драгоценные камни, невыделанные меха, или зерно в Город Торговли. Возможно они экспортировали тонкие ткани, граненные драгоценные камни, тонко выделанные меха, или Дыхание Дракона - бренди-подобный ликер.

Независимо от того, на что вы тратили свою прошлую жизнь, вы решили ее бросить и искать приключений. Однако обучение, которое вы получили, и контакты, которые вы возможно получили, послужат вам на поприще авантюриста.

Владение навыками: Проницательность, Восприятие

Владение инструментами: Транспорт (сухопутный), транспорт (водный)

Снаряжение: Комплект отличной одежды, кольцо с гравировкой, письмо с рекомендациями от торгового дома вашей семьи и поясной кошель с 25 зм.

Существование: Богатое

Выберите одно из следующих умений:

## Умение: Слуга

Несмотря на то, что вы оставили повседневную жизнь торговца позади, ваша семья закрепила за вами слугу, работника фактории, управляющего агента, моряка, караванщика или клерка, нанятого компанией. Этот человек - обыватель, который может выполнять обычные задачи для вас, такие как совершение покупок, доставка сообщений и выполнение поручений. Он или она не будет сражаться за вас и не будет следовать за вами в явно опасные районы (например, подземелья) и уйдет, если его часто подвергают опасности или насилию. Если он или она убит, семья назначает вам другого в течение нескольких дней.

Заметка: Это умение - вариант умения Благородного (Разновидность - Рыцарь).

## Альтернативное умение: Торговый контакт

Вы и ваша семья имеете торговые контакты, такие как караванщики, торговцы, моряки, ремесленники и фермеры по всему региону Лунного моря и вдоль Побережья Меча. Один раз за игровую сессию, находясь в любой из этих областей, вы можете использовать эти контакты, чтобы получить информацию о местности или передать сообщение кому-то в

этих областях, даже через большое расстояние между двумя областями.

Заметка: Это умение - вариант умения Преступника (Криминальные связи) и Исследователя.

## Черта характера

- 1 Я наполняю свои вечера вином или медом, и песнями.
- 2 Я восхищаюсь гладиаторами и наслаждаюсь Ареной.
- 3 Я получил свое богатство от грантодателя. Редко бывает, что кто-то добивается богатства в одиночку.
- 4 Я оставляю разбитые сердца по всему побережья Лунного Моря и вверх и вниз по Побережью Мечей
- 5 Я много работаю и редко уделяю время веселью.
- 6 Я очень набожный и часто молюсь.
- 7 Красные Перья поймали меня однажды, Я ненавижу их.
- 8 Я задаю много вопросов чтобы получить информацию о тех с кем я работаю и веду дела.

## Идеал

- 1 Экономный: Я очень аккуратно трачу деньги (Законный)
- 2 Расточительный: Я склонен экстравагантно бросать деньги на ветер. (Хаотичный)
- 3 Честный: Свои сделки я заключаю честно, по белому. (Любой)
- 4 Себе на уме: Я стараюсь совершать наиболее выгодные для себя сделки. (Любой)
- 5 Благотворитель: Я щедр к другим (Добрый)
- 6 Жадность: Я не делюсь своим богатством с другими. (Злой)

## Привязанность

- 1 Я люто верен тем, с кем работаю.
- 2 Я должен поддерживать доброе имя своей семьи.
- 3 Я докажу своей семье, что я авантюрист.
- 4 Сделки священны. Я всегда держу слово.
- 5 Я обожаю заключать сделки и вести переговоры.
- 6 Я ревниво сторожу свое богатство.

## Слабость

- 1 Я бахвал. Я бесстыдно себя превозношу.
- 2 Я тщеславный. Я всегда одеваюсь по последней моде.
- 3 Я обжора. Я ем и пью сверх меры.
- 4 Я сноб. Хочу в жизни только лучшее.
- 5 Я ленив. Хочу чтоб обо всем заботились другие.
- 6 Я самоуверен. Сильно переоцениваю свои способности.

## Контрабандист Хиллсфара [HILLSFAR SMUGGLER]

Хиллсфар - город торговли. Однако Великий Закон Торговли Great Law of Trade защищает

только законную торговлю, торговлю которая проходит через единственные городские ворота, где Красные Перья контролируют и облагают ее налогом. А Великий Закон Человечности Great Law of Humanity вообще изгоняет нелюдей из города. Эти два великих закона создают большой запрос на контрабандистов, доставляющих нелюдей и нелегальные товары в и из города, и также делают работу контрабандистов очень рискованной. Гильдия разбойников жестко контролирует всю подобную деятельность, снимая мзду с санкционированных работ и сурово наказывая за независимую работу. Возможно вы провозили Драконе Дыхание (бренди подобный ликер) в обход тарифов, или таскали контрабанду чтобы избежать конфискации, возможно вы человек, который сочувствует нелюдям и работали как часть сети секретных маршрутов и конспиративных квартир, которая помогает нелюдям двигаться по Хиллсфару. В любом случае, у вас есть контакты в обществе контрабандистов, которые за монеты могут помочь незаметно проскользнуть в город и выскользнуть из него.

Владение навыками: Восприятие, Скрытность  
Языки: Один расовый язык  
Владение инструментами: Набор для фальсификации  
Снаряжение: Набор для фальсификации, комплект обычной одежды и поясной кошель с 5 зм.  
Существование: Скромное

## Умение: Секретный проход

Вы можете связаться с вашими контактами в сообществе контрабандистов, чтобы обеспечить секретный проход в Хиллсфар или из него, для вас и ваших спутников, без вопросов и трудностей со стороны Красных Перьев. Поскольку для вас делают услугу, вы не можете быть уверены когда это произойдет, у них свое расписание. Ваш Мастер определит, можно ли контрабандным путем войти в город или выйти из него. В оплату вашего прохода вы и ваши товарищи

будут обязаны Гильдии Воров и/или, придется платить взятки.

Заметка: Это умение - вариант умения Моряка.

## Черта характера

- 1 Когда я не таскаю контрабанду, я играю (азартные игры, gamble).
- 2 Мне просто нравится кухня халфлингов!
- 3 Я отдыхаю с дварфами каждый раз, как это получается.
- 4 Я ужасный певец, но я люблю петь.
- 5 Я рос восславляя Чонти и до сих пор делаю это.
- 6 От кровавого спорта Арены меня тошнит.
- 7 Я думаю что не-люди действительно интересны.
- 8 Я преувеличиваю рассказы о моих подвигах.

## Идеал

- 1 Честный: Я думаю что все заслуживают честного отношения. Я не делаю фаворитов. (Законный)
- 2 Импульсивный: Планирование - пустая трата времени. Ни один план не выдерживал контакта с реальностью. Легче начать действовать и по ходу разбираться с последствиями. (Хаотичный)
- 3 Любопытство: Я хочу как можно больше узнать о местах и людях, с которыми сталкиваюсь. (Любой)
- 4 Подготовленный: Я думаю что успех зависит от подготовки, проведенной максимально заранее. (Любой)
- 4 Уважительный: Я думаю, что все заслуживают уважения, вне зависимости от расы, вероисповедания, цвета или происхождения. (Добрый)
- 5 Корруптированный: Я нарушу закон и поступлю нечестно, за нужную сумму. (Злой)

## Привязанность

- 1 Я верен Гильдии разбойников и сделаю для них все.
- 2 Я люблю Хиллсфар и его жителей, несмотря на существующие проблемы.
- 3 Я восхищаюсь эльфами и, по возможности, помогаю им.
- 4 Однажды мне помог гном, я плачу той же монетой.
- 5 Мне нравится обманывать Красных Перьев при любой удобной возможности.
- 6 Я контрабандой таскал сельскохозяйственное оборудование для фермеров не-людей. Я пытаюсь помочь им при любой возможности.

## Слабость

- 1 Моя ненависть к Красным Перьям настолько велика, что мне тяжело контролировать себя, если они рядом.
- 2 Однажды Красные Перья меня поймали и клеймили за преступление. Если они поймут меня еще раз, за любое преступление, наказание будет ужасно.

- 3 Я плохо отношусь к всем Хиллсфарцам (Хиллсфарянам). Мне противно, что они не могут восстать против Великой Хартии Человечности.
- 4 Мне трудно доверять незнакомцам, любой может быть шпионом властей.
- 5 Я жадный, За деньги сделаю почти что угодно.
- 6 Я информатор Красных Перьев. Они позволяют мне заниматься моей незаконной деятельностью, пока я передаю им информацию о нелегальной активности в Хиллсфаре.

## Конспиративная личность [SECRET IDENTITY]

Несмотря на то что вы попадаете под действие Великого Закона Человечности, вы продолжаете жить в городе Торговли. Вы скрываете свою личность, подделываете документы, и пользуетесь маскировкой. Мало кто знает что вы не человек. Если вы халфлинг или гном, вы маскируетесь под невысокого человека или ребенка. Если вы полуэльф, полуорк, дженази, вы маскируете свои нечеловеческие особенности. Другие расы используют комбинацию из одежды и маскировки.

Причины делать это у вас свои. Возможно вы диссидент или агент другого государства. Возможно у вас отношения с кем то в городе, и вы не можете его оставить. Этот образ жизни тяжел и накладывает на вас много проблем.

Владение навыками: Обман, Скрытность  
 Владение инструментами: Набор для фальсификации, набор для маскировки  
 Снаряжение: Набор для грима, набор для фальсификации, комплект обычной одежды, каноэ и поясной кошель с 5 зм.  
 Существование: Скромное

### Умение: Тайная личность

Вы создали тайную личность, которую вы используете, чтобы скрыть свою истинную расу, эта личность предлагает объяснение вашего присутствия в Хиллсфаре. Кроме того, вы можете подделывать документы, в том числе официальные документы и личные письма, если вы видели пример документа

или почерка, который вы пытаетесь скопировать.

Заметка: Это умение - вариант умения Шарлатана.

### Черта характера

- 1 Несмотря на все эти проблемы я люблю Хиллсфар. Это самый лучший город в мире, единственный для меня.
- 2 Я передвигаюсь с места на место, никогда не остаюсь где то долго и ничего не оставляю позади.
- 3 Думаю, что лезть лучший способ отвлечь от себя внимание.
- 4 Я тяжело завожу друзей. Это ответственность которую я не могу позволить.
- 5 Риск и опасность радуют меня. Планирование и хитрости утомляют меня.
- 6 Первый Лорд прав, люди высшая раса. Я восхищаюсь ими, несмотря на все зверства.
- 7 Я избегаю существ своей расы, и вещей связанных с моей расой, чтобы не выдать себя.
- 8 Я живу ради Арены. Я боготворю гладиаторов и наслаждаюсь возбуждением от проливающейся на песок крови.

### Идеал

- 1 Коллаборационист: Поддержка правителей и следование законам - путь к спасению (Законный)
- 2 Правовой нигилист: Законы и законодатели коррумпированы. Я слеую законам, когда это мне подходит. (Хаотичный)
- 3 Оптимист: В общем то все хорошо. Хоть правительство и ошибается, в конце концов все будет в порядке. (Любой)
- 4 Скрытный: Я меня есть привычка не говорить о себе. Мои дела не ваши. (Любой)
- 5 Героический: Я делаю все, что в моих силах, чтоб помочь не людям, несмотря на то, сколько это стоит для меня.
- 6 Развращенный: Мой моральный компас потерялся. Цели оправдывают любые средства. (Злой)

### Привязанность

- 1 Люди Хиллсфара нанесли ужасающий вред мне и моей семье. Я отомщу.
- 2 Я часть подпольной сети, которая контрабандой таскает нелюдей из и в город.
- 3 Я партизан. Я совершаю мелкие акты неповиновения Первому Лорду и Красным Перьям, когда могу.
- 4 Я шпион. Сообщаю о событиях внутри и вне Хиллсфара.
- 5 Моя секретная личность, единственное что защищает меня от Арены. Я пойду на все, что угодно, чтобы сохранить ее.
- 6 Я безумно люблю человека, который не знает мою истинную личность, я боюсь раскрыть правду.

## Слабость

- 1 После многих лет отрицания того, кто я есть, я презираю себя и членов своей низшей расы.
- 2 Годы прятков сделали меня параноидальным. Я никому не доверяю.
- 3 Я так часто и так много лгал, что не могу совладать с этим. Частенько я лгу без причины.
- 4 Мне стыдно. Я не смог защитить члена семьи которого схватили и кинули на Арену.
- 5 Я задыхаюсь в своей секретной личности. Подсознательно я хочу чтобы меня поймали, поэтому иногда моя секретная личность спадает.
- 6 Годы успешной лжи сделали меня дерзким. Я думаю, что никто не видит мою ложь.

## Фанатик Шейдов [SHADE FANATIC]

Вы выросли в те времена, когда волшебники Незерила воевали с эльфами Кормантора. Вы вспоминаете, как сидели скрестив ноги, и слушали рассказы о славном Туллантаре, называемом Анклавом Шейдов или городом Шейдов, и стремились учиться там, а может и учились. Несколько лет назад ваши мечты рухнули, как Туллантар рухнул на Миф Драннор.

Вы знаете, что рядом с Хиллсфаром есть гарнизоны Нетерезов, и среди них ходят слухи, что падение произошло из за предателей в их рядах. Вы остаетесь верны Незерилу и ищите других лоялистов и фанатиков Шейдов в Корманторсоком лесу и окрестностях Хиллсфара.

Владение навыками: Обман, Запугивание

Владение инструментами: Набор для фальсификации

Языки: Нетерез

Снаряжение: Набор фальсификации, прозрачный цилиндр с тенью, который не ясно как открыть, кольцо с гравировкой, комплект отличной одежды и поясной кошель с 15 зм.

Существование: Комфортное

## Умение: Тайное общество

У вас есть особый способ общения с другими людьми, которые чувствуют то же самое, что и вы в отношении Шейдов. Когда вы входите в деревню или в более крупный город, вы можете определить контакт,

который даст вам информацию о тех, кто будет мешать вашим целям, и тех кто, как и вы, желает увидеть возрождение Анклава Шейдов во всей красе.

Заметка: Это умение - вариант умения Преступника.

## Черта характера

- 1 Я хулиган но пытаюсь скрыть это.
- 2 Я позволяю делам говорить за себя.
- 3 Я важен, и я не позволю никому забыть об этом.
- 4 Вы со мной или против меня.
- 5 Я знаю, что только время разделяет меня и момент когда близкие предадут меня.
- 6 Я никогда не понимал, почему люди так эмоциональны.
- 7 Они пришли схватить меня. Но моя хитрость позволяет мне быть впереди.
- 8 У всех есть выбор, но тот который делаю я всегда правильный.

## Идеал

- 1 Надежда: Я знаю, что даже если делаю злые поступки, история будет моим искуплением . (Хаотичный)
- 2 Целеустремленность: Я могу сделать всё, что угодно, если действительно задамся такой целью (Законный)
- 2 Возбуждённый: Я нашел правду о Шедоварах и хочу рассказать ее всем. (Любой)
- 3 Скромный: Я храню свои умения, зная что однажды меня позовут делать то, что я умею (Любой)
- 5 Красноречивый: Я использую слова чтобы склонить других к тому, во что я верю. (Любой)
- 6 Сострадательный: Путиами любви мы приводим к себе новичков. (Хороший)

## Привязанность

- 1 Они говорят что Шейды смогли разорвать оковы смертности. Я хочу узнать, как они это сделали.
- 2 Голоса в моей голове напоминают мне, что в тених таится сила.
- 3 Ради славы Незерила я буду увеличивать свое могущество.
- 4 Я когда то жил в Хиллсфаре. мне пришлось скрываться от преследования, пока я не удрал оттуда.
- 5 Моя настоящая любовь была убита Красными Перьями. У меня есть пара замыслов, чтоб заставить их страдать.
- 6 Мой любимый умер на Арене. Я собираюсь доказать что я сильнее.

## Слабость

- 1 Я всегда преувеличиваю свои способности.
- 2 Я не могу вынести, когда те о ком я забочусь пропадают из моего поля зрения.
- 3 Я не могу постоять за себя.

- 4 Группа в которой я состоял совершила ужасные злодеяния. Я постоянно волнуюсь, что их действия станут публичными.
- 5 Я всегда готов насладиться кружечкой эля .. или пивом.
- 6 Я знаю, что я делаю что-то неправильно, но боюсь сказать про это.

## Торговый шериф [TRADE SHERRIF]

Вы один из тех многих, которые считают, что торговые пути должны быть безопасны ВСЕ время. Вы убеждены, что Великий Закон Торговли должен осуществляться любой ценой.

В одиночку или группой вы крушите бандитов и разбойников, которые своими атаками препятствуют движения товаров. Вы патрулируете потенциальные места засад и слухи о том, что кто то собирается ограбить, или остановить караван.

Вы и следователь, и боевик.

Вы можете зайти в город или деревню в окрестностях Хиллсфара, и найти контакт, который готов дать вам информацию, от слуха до факта.

Иногда для этого нужна небольшая взятка около 1-9 серебряных монет.

Владение навыками: Расследование, Убеждение

Владение инструментами: Воровские инструменты

Языки: Эльфийский

Снаряжение: Воровские инструменты, серый плащ, значок Шерифа комплект отличной одежды и поясной кошель с 17 зм.

Существование: Комфортное

### Умение: Службы расследований

Вы являетесь частью небольшой организации за пределами Хиллсфара. У вас есть особый способ общения с другими, который кажется вам непринужденным. Вы можете ссылаться на свое звание, чтобы временно получить доступ к месту преступления, к реквизированному снаряжению или лошадям. Когда вы входите в город или деревню в окрестностях Хиллсфара, вы можете определить контакт, который даст вам

информацию о местных слухах и поможет вам просто из-за вашего желания получать ответы и информацию о тех, кто занимается контрабандой.

Заметка: Это умение - вариант умения Солдата.

### Черта характера

- 1 Я всегда вежлив и уважителен.
- 2 Пусть мои дела говорят сами за себя.
- 3 Меня преследуют воспоминания, виденного мной убийства друга или члена семьи. Я должен был тогда действовать, но не смог.
- 4 Я быстро осуждаю и долго оправдываю.
- 5 Я очень убедителен и могу задавать вопросы, на которые другим не ответят.
- 6 У меня причудливая личность, которая заставляет других чувствовать себя , будто я защищаю их.
- 7 Большинство считает мое чувство юмора пугающим.
- 8 У всех есть право выбора, и они могут сделать правильный выбор, мой.

### Идеал

- 1 Надежда: Моя работа, говорить за жертв. (Добрый)
- 2 Убежденный: Если я начал расследование, я его веду, куда бы меня оно не завело.
- 3 Нация: Мой город, моя нация, люди, все это имеет значение.
- 4 Наемник: Если я занимаюсь расследованиями, я ожидаю ответов немедленно.
- 5 Красноречивый: Я использую слова чтобы склонить других на свою сторону и получить ответы. (Добрый)
- 6 Сила: я получаю ответы при помощи силы и угроз. (Законный)

### Привязанность

- 1 Нерешенное дело до сих пор преследует и беспокоит меня.
- 2 Я расследую и решаю головоломки силой своей личности.
- 3 Я имею право верить в то, что я верю, рискни остановить меня.
- 4 Мне нужно доказать свою ценность коллегам, другим шерифам.
- 5 Кто - то о ком я заботился умер при странных обстоятельствах. Я узнаю что с ним случилось и привлеку убийц к ответственности.
- 6 Я говорю за тех, кто не может сказать за себя.

### Слабость

- 1 Я всегда преувеличиваю свои возможности.
- 2 Я не могу выпустить тех, о ком забочусь из поля зрения.
- 3 Я взял на лапу, чтобы провалить расследование и сделаю все, чтобы это осталось в секрете.

- 4 У меня мало уважения к низшим существам/расе
- 5 Я всегда готов насладиться кружечкой эля .. или пивом, ..чтобы залить свое прошлое.
- 6 Я говорил с Первым Лордом Хиллсфара и делаю все, чтобы об этом узнали все.

## Двойной агент Черных Кулаков - [Black Fist Double Agent]

Вы информатор властвующих нынче во Флане Слез Вирулентности, и также двойной агент подлинной городской гвардии, Черных Кулаков. Слезы поручили вам вынюхивать тайны преступного мира Флана, мятежников и простых работяг.

В обмен на информацию о деятельности преступных кругов и повстанческих элементов, Слезы, лично вас, оставили в покое и закрывают глаза на ваши делишки. На самом деле вы работаете на повергнутых Черных Кулаков, распространяя дезинформацию среди Слез Вирулентности, что частенько помогает Кулакам и другим повстанцам.

С тех пор как Флан эвакуировали, вы заняты как никогда раньше. Среди беженцев число несогласных растет ежедневно, и каждый день, дает вам новые возможности для шпионажа за обычными жителями Мулмастера и Элвентри, к великой радости ваших контакт(а/ов) среди Слез вирулентности.

Владение навыками: Обман, Проницательность

Владение инструментами: Набор для грима, и один вид ремесленных инструментов или игровых наборов

Снаряжение: Набор для грима, обычная одежда, эмблема Слэз Верулентности, приказ о свободе действий подписанный Лордом-регентом, набор инструментов ремесленника или игровой набор, которым вы владеете и поясной кошелек с 15 эм (плата за услуги).

Существование: Комфортное

### Умение: Двойной агент

У вас есть надежный и заслуживающий доверия контакт в гарнизоне Слэз

Вирулентности во Флане, которому вы передаете информацию и секреты. Взамен вы можете избежать уголовного преследования за незначительное преступление в городе Флан. Кроме того, ваши контакты в Чёрных Кулаках могут помочь вам получить аудиенцию у Лорда-Регента, Лорда-Мудреца, членов Черных Кулаков или свергнутых дворян и авторитетных деятелей, которые сочувствуют беженцам и повстанцам во Флане.

Заметка: Это умение - вариант умения Благородного.

### Черта характера

- 1 Людям можно доверять настолько, насколько вы для них ценны. Всегда нужно быть самым ценным человеком.
- 2 Мое красноречие и хитрость - инструменты которые я использую чтобы избежать подозрений.
- 3 Я адреналиновый наркоман, которого возбуждают секретные и опасные миссии.
- 4 Я думаю головой и всегда проверяю каждый замок дважды, просто чтобы быть уверенным.
- 5 Я никогда не признаю своих ошибок, чтобы их не использовали против меня.
- 6 Я прилагаю все усилия, чтобы быть незаметным и сливаться с толпой. Прохожие редко обращают на меня внимание.
- 7 Я готов ко всему, включая день, когда моя полезность в качестве шпиона подойдет к концу.
- 8 Прежде чем действовать, я должен быть уверен, что знаю своего врага, чтобы не откусить больше, чем могу проглотить.

### Идеал

- 1 Подозрительный: По моему опыту, у каждого есть что скрывать, и то что они скрывают, обычно вредит мне. (Любой)
- 2 Скрытный: Секреты - моя профессия, и я не позволю раскрыть ни один мой секрет (Любой).
- 3 Гедонист: Жизнь коротка. Я живу и отрываюсь по полной поскольку знаю, что любой день может быть последним (Хаотичный)
- 4 Бескорыстный: Я использую мое положение чтобы помогать угнетенным избегать преследования со стороны властей (Добрый)
- 5 Патриот: Я верный сын Флана и его лидеров, моя обязанность в исполнении долга и необходимом зле, чтобы предотвратить анархию. (Законный)
- 6 Манипулятор: Я снимаю сливки для себя, манипулируя прочими и шантажируя их. (Злой).

## Привязанность

- 1 Меня обвинили в преступлении, которого я не совершал, и я ищу истинного виновника, чтобы привлечь его к ответственности.
- 2 Я часть подпольной сети контрабандистов, которая вывозит невинных гражданских из города, до того как тех словят власти.
- 3 Я скучаю по славным дням, когда во Флан еще не прилетел дракон.
- 4 Я стараюсь доказать, что достоин присоединиться к Черным кулакам в качестве члена их организации.
- 5 Слезы Вирулентности убили мою сестру, и теперь я, по возможности, скармливаю им ложную информацию.
- 6 Мою семью по ошибке посадили в тюрьму, и я работаю как осведомитель, в надежде что семью отпустят.

## Слабость

- 1 Я слишком высокого мнения о себе, и обладаю огромным чувством собственной важности.
- 2 Мне трудно доверять незнакомым людям. Я вижу шпионов и информаторов повсюду.
- 3 Годы успешных мелких преступлений доказали мне, что я выше закона и обладаю дипломатическим иммунитетом в своем районе.
- 4 Годы я видел страдания невинных людей, это уверяет меня в унылом и пессимистичном будущем.
- 5 Мое желание мести часто навлекает на меня проблемы.
- 6 Я расточительный и часто разделяю свои богатства с другими клиентами любимой таверны.

## Изувеченный драконом [DRAGON CASUALTY]

Когда Искалеченная злоба обрушился на Флан, вы были одной из несчастных жертв войны. Захваченные во время первого штурма, вы провели последний год своей жизни как игрушка капризного и злого хозяина. В то время как множество знакомых вам пленников в первые месяцы пали под ненасытной яростью дракона, вы остались живы для того, чтобы познать худшую судьбу, судьбу жертвы одного из магических экспериментов дракона. После пыток, раненого и обезображенного, вас отпустили. Никто не знает, причин, по которым вас отпустил дракон. Вы только боитесь, что настоящие счастливики умерли в когтях дракона, а вы и ваши, изувеченные драконом товарищи обречены на судьбу хуже смерти.

Владение навыками: Запугивание, Выживание  
Владение инструментами: Особенное (см. ниже)  
Языки: Драконий  
Снаряжение: Кинжал, рваные лохмотья, буханка плесневелого хлеба, маленькая, сброшенная чешуйка, принадлежащая Ворганшараксу - Искалеченной злобе, поясной кошель с 5 зм (которые удалось вынести из Флана)  
Существование: Никудышное

## Происхождение

До скоординированной атаки Искалеченной Злобы и предателей из рядов Черных Кулаков вы были жителем или гостем Флана. Хотя травмы ваших недавних мытарств сильно изменили ваши мотивации и мировосприятие, ваша прежняя жизнь все еще цепляется за вас, оттеняя ваши манеры, поведение и взгляды на жизнь. Выберите одну запись в нижеследующей таблице (или выберите случайным образом), чтобы определить ваше занятие до тюремного заключения и пыток. Ваш выбор определит Владение инструментами исходя из этого происхождения.

к8	Происхождение (Профессия)	Владение инструментами
1	Докер/Рыбак	Транспорт (водный)
2	Ремесленник/Торговец	Инструменты ремесленника
3	Солдат/ Чёрный кулак	Игровой набор или транспорт (наземный)
4	Искатель приключений/Путешественник	Транспорт (наземный)
5	Шоумен	Музыкальный инструмент
6	Учёный/Целитель	Инструменты алхимика или Набор травника
7	Преступник	Воровские инструменты, Набор для фальсификации или Набор для грима
8	Чернорабочий	Игровой набор

## Умение: Отмеченный драконом

В течение нескольких месяцев вы подвергались магическим и обычным пыткам



в когтях Ворганшракса и его приспешников. Эти эксперименты изуродовали вас, оставив на вас ужасные отметины, но они также являются знаком того, что вы остались в живых после воздействия Магии Вирулентности.

Это дает вам некоторое количество известности и славы среди тех, кто знает о вашей горестной участи и хотел бы услышать рассказ о ваших мучениях лично, однако это затрудняет вашу маскировку от любопытных глаз. Вы можете обменять это внимание на доступ к людям и местам, которые обычно были бы недоступны вам и вашим компаньонам. Дворяне, ученые, маги и все кто желает выведать секреты Калечащего Яда, будут очень рады услышать историю того, как вы выжили, и узнать какие секреты (если такие есть) вы могли заполучить, а также, если возможно, с великим интересом и пристрастием изучат ваши раны.

Также вы боитесь, что ваши страдания не являются полностью мирскими и что у Калечащего Яда может быть еще несколько гнусных резонов позволить ваш побег, и, кажется, ваши шрамы все еще горят кислотной яростью и время от времени двигаются под вашей кожей.

Заметка: Это умение - вариант умения Дальнего путешественника.

## Обезображенный (Опционально)

В дополнение к обширным рубцам вы можете выбрать один из следующих вариантов, чтобы подчеркнуть ваше обезображивание. Это обезображивание чисто косметическое, уродливое внешне и на него неприятно смотреть.

### к8 Обезображивание

- 1 Маленькое, нефункциональное крыло (крылья) либо уродливые крыловидные мембраны вдоль одной или обеих рук.
- 2 Удлиненные, лапообразные, когтеподобные кисти и/или ступни.
- 3 Болезненные зеленые чешуйки случайно разбросанные по коже.
- 4 Луковичные, змеиные глаз (глаза)
- 5 Увеличенные дорсальные (на позвоночнике/спине) шипы

- 6 Волосы заменены небольшими, разрезанными шипами.

## Черта характера

- 1 Я стараюсь избегать своего прошлого и редко задерживаюсь на своем месте долго.
- 2 Я знаю некие секреты Искалеченной Злобы, но боюсь, что меня постигнут беды, если об этом узнает кто-либо.
- 3 Разговаривая о моих уродствах, вы ковыряетесь в еще не заживших ранах моей души.
- 4 Моя прошлая жизнь была бессмыслицей, которую разорвали в клочья когти Ворганшракса. Важно только то, что мы делаем сейчас ради будущего.
- 5 Я лицом к лицу столкнулся с худшими проявлениями дракона и выжил. Я неустрашим, моя решимость непоколебима.
- 6 Меня преследует, полное мучений, прошлое. Ночами я просыпаюсь крича из за полузабытых ужасов.
- 7 Я сплю прикрыв спину стеной или деревом и сжав оружие в руках.
- 8 Я медлителен в том чтобы начать доверять человеку, но невероятно лоялен тому, кому доверяю.

## Идеал

- 1 Выживальщик: Независимо от цены, я сделаю все что угодно чтобы выжить (Любой)
- 2 Независимость: В беде единственный на кого я могу положиться, я сам. (Хаотичный)
- 3 Сострадательный: Я долго страдал в лапах дракона, поэтому внимателен и сострадателен к страданиям других (Добрый)
- 4 Скрытный Я скрываю свою монструозную внешность чтобы не привлекать нежелательное внимание (Хаотичный)
- 5 Правосудие: Я пострадал и не допущу чтобы такая же участь постигла других (Законный)
- 6 Приспешник (шестерка, сикофант) Во время мытарств я стал добровольным прислужником Искалеченной Злобы и шпиону для него. (Злой)

## Привязанность

- 1 Я поклялся отомстить Искалеченной Злобе и его последователям.
- 2 Я хочу воссоединиться с друзьями и семьей, которые могут обитать среди Фланских беженцев. И защитить их.
- 3 Пока я был узником Искалеченной Злобы, я подслушал слухи о предмете или сокровище, которое дракон ищет. Я добуду это себе.
- 4 В меру своих возможностей я стараюсь восстановить свою прежнюю жизнь.
- 5 Я переродился как дитя Ворганшракса. И по праву рождения я заявлю себя как его избранный и приемник.

6. Я отношу свое спасение к действиям божественных сил и стараюсь быть достойным такой чести.

## Слабость

- 1 Меня благословила драконья жадность, во мне проснулась неутолимая похоть к изобилию .
- 2 В тайне я уверен что другие замышляют навредить мне.
- 3 Я больше не могу наслаждаться простыми радостями жизни. Еда просто пепел и желчь, затревающая комом в горле.
- 4 Любой, кто отказывается чествовать меня как знаменитость не заслуживает моей компании.
- 5 Я параноидален и слишком подозрительно отношусь ко всем. Кто угодно может быть агентом Искалеченной Злобы.
- 6 Единожды решив, я следую выбранному курсу невзирая на последствия.

## Разбойник Железного пути [IRON ROUTE BANDIT]

Железный путь некогда был основным торговым маршрутом между Фланом и Жентил Кипом, и до недавнего захвата Флана был местом разрастающегося бандитизма. Деньки проведенные вами тогда в качестве бандита оставили вам много опыта верховой езды и сноровку в оценке и овладении чужими верховыми животными, домашними животными и транспортными средствами. Этот специфический набор навыков стал очень прибыльным когда вы начали работать в подполье как конокрад для местной гильдии воров и других теневых организаций.

Владение навыками: Скрытность, Уход за животными

Владение инструментами: Один игровой набор, транспорт (сухопутный)

Снаряжение: Комплект тёмной обычной одежды, грузовое седло, набор взломщика и поясной кошель с 5 зм.

Существование: Бедное

## Умение: Заводчик с чёрного рынка

Вы знаете, как найти людей, которые всегда берут украденных животных и транспортные средства, независимо от того, нужны ли они для боёв в ямах, или как средства передвижения для отчаянных преступников, во время их преступлений Этот контакт не

только дает вам информацию о том, что такие животные и транспортные средства пользуются большим спросом в этом районе, но также предлагает дать вам услугу и информацию (по выбору Мастера), если вы приведете к нему таких животных и транспортные средства.

Заметка: Это умение - вариант умения Преступника (Криминальные связи).

## Черта характера

- 1 Если люди оставляют свои вещи настолько беззащитными, возможно они им не сильно нужны.
- 2 Я чувствую себя комфортно когда сплю под открытым небом.
- 3 Я всегда заранее создаю план побега, если дела пойдут плохо. Мне всегда нравилось иметь стратегию спасения шкуры.
- 4 Я склонен давать владельцам животных советы о разведении и уходе за животными, хотя они того или нет.
- 5 В детстве я потерял домашнее животное, печальные мысли об этом посещают меня до сих пор.
- 6 У меня всегда получается мощная эмоциональная связь с моим ездовым животным.
- 7 Меня ужасает мысль убить чужое домашнее или ездовое животное.
- 8 В стычке или споре предпочитаю быть спиной к стене. Лучше иметь врагов перед собой.

## Идеал

- 1 Верность: Не кусай руку которая тебя кормит. (Добрый)
- 2 Непредсказуемость: Пусть твой противник будет в догадках, сбит с толку и неуравновешен, как запутавшийся олень. (Хаотичный)
- 3 Власть: Я стремлюсь стать вожаком любой ценой. (Законный)
- 4 Свобода: Я никому не кланяюсь и никого не уважаю (Хаотичный)
- 5 Изворотливость: Наш ум - самый ценный ресурс в смутные времена. (Любой)
- 6 Единство: Одинокие волки терпят неудачу там, где стая преуспевает. (Любой)

## Привязанность

- 1 Я не могу оставить пострадавшее животное. Я должен спасти его или хотя бы прекратить его страдания.
- 2 Когда я выполняю работу, я оставляю визитные карточки.
- 3 Я не доверяю людям, у которых нет домашнего или верхового животного, пушистого компаньона.
- 4 Шкура которую я ношу на плечах от животного, которое умерло спасая мою жизнь, я всегда буду лелеять её.
- 5 Если ты не нравишься моему питомцу, ты не нравишься мне.

- 6 Если ты раз сразишься бок о бок со мной, я с тобой тоже до конца, и не важно, какие у нас шансы на победу.

## Слабость

- 1 Я разговариваю с животными. Я верю что они меня понимают, даже если они этого не делают.
- 2 Я рычу и кусаю любого, кто слишком приблизится к моей еде, пока я ем.
- 3 Я не люблю замкнутые пространства, нужна интоксикация или сильная нужда, чтобы я зашел внутрь.
- 4 Однажды я ограбил неправильный караван. Владелец - влиятельный торговец, затаил злобу.
- 5 Я азартный игрок до мозга костей (гемблер, азарт, картишки, все дела)
- 6 Я сужу людей по тому, насколько они хороши на поле боя. У меня нет времени на трусов...

## Повстанец Флана [PHLAN INSURGENT]

Картинки захвата Флана Ворганшараксом свежи в вашей памяти. Вы занимались повседневными делами, когда силы зеленого дракона излились из канализации и штурмовали ваш дом. Множество жителей Флана всех возрастов были схвачены убиты или поднесены как дань Покалеченной Злобе. Ты сам был одним из схваченных. Но сбежал, либо при помощи авантюристов, либо положившись на собственный ум и решимость.

Вместо того чтобы покинуть регион ты решил остаться и сражаться. Найдя убежище вне города и окружающих его зарослей вы наносили удары по Слезам Вирулентности и их монструозным союзникам. Вы научились выживать в ужасающих и отчаянных обстоятельствах, с нестабильными, маленькими, почти призрачными поставками и подкреплениями.

Вы привыкли действовать под покровом ночи, ваши удары это месть за погибших во время оккупации друзей и родственников. Вы изгоните Ворганшаракса или умрете.

Владение навыками: Скрытность, Выживание  
 Владение инструментами: Один вид ремесленных инструментов, транспорт (сухопутный)  
 Снаряжение: Сумка с калтропами (20), небольшая безделушка, напоминающая вам о той жизни, которая была у вас до событий во Флане, комплект целителя, комплект темной обычной одежды и плащ с капюшоном, поясной кошель с 5 зм.  
 Существование: Бедное

## Происхождение

Вырванный из жизни горожанин, вы адаптировались к грубой жизни в диких окрестностях Флана. Торговля, которую вы практикуете до сих пор, оказывает влияние на ваше мировоззрение, подход к ситуациям, то, как именно вы проводите свои акции сопротивления Покалеченной Злобе. Вы можете бросить по нижеследующей таблице для определения вашего прошлого, либо выбрать то, что больше подходит вашему персонажу.

(выберите либо общий, либо специализированный столбец, но не оба)

к8	Происхождение (общее)	происхождение (специализированное)
1	Рыбак	работник на Стояновской реке.
2	Охотник	работник из Сумеречных Топей
3	Ремесленник	Переписчик из библиотеки Мантор
4	Жрец/жрица	Духовенство Ильматера
5	Кок	Официант Смеющегося Гоблина
6	городской стражник (сити воч)	Член черных кулаков
7	Прислужник	Приближенный Дома Сокол
8	Неквалифицированный работник.	Работник доков.

## Персонализация

Вы оставили жизнь гражданина Флана. Однако вторжение Покалеченной Злобы резонирует глубоко внутри вас. Возможно у вас есть несколько друзей или членов семьи, которые смогли сбежать с вами. Или все кого вы знали погибли или пропали безвести во время падения города. Возможно вы знаете кого-то, кто несмотря ни на что выживает в

зарослях и вы стремитесь спасти его от опасностей оккупированного города.

## Черта характера

1. Мое терпение не знает границ, пока моя цель в поле зрения.
2. В жизни и в борьбе, цель оправдывает действия.
3. Если вы не помогаете мне, вам лучше остаться в стороне.
4. Я стремлюсь к жизни, которую у меня забрали.
5. Семья в друзья трагически погибли на моих глазах. Надеюсь, никогда больше не подвергнусь такому.
6. Сделать правильный выбор в жизни главное для меня. Выбор, который я делаю может спасти не только мою жизнь, но и жизни окружающих.
7. Никогда не позволю противникам заполучить преимущество надо мной.
8. Время, драгоценный ресурс который я должен потратить мудро.

## Идеал

1. Лидерство: Угнетенным нужен кто-то, кто будет вдохновлять их на мужественные поступки (Добрый)
2. Непредсказуемость: Держать противника в догадках, сбитым с толку и неуравновешенным: сильная сторона моей тактики. (Хаотичный)
3. Решимость: Угрозы моему дому нужно ликвидировать любой ценой. (Любой)
4. Свобода: Те кто поработен и несправедливо заключен достойны моей помощи. (Добрый)
5. Изворотливость: Наш ум - самый ценный ресурс в смутные времена. (Любой)
6. Единство: Работая вместе, мы можем преодолеть все препятствия, даже самые, казалось бы, непреодолимые. (Любой)

## Привязанность

1. Я не оставляю и не предаю своих собратьев повстанцев. Это мои единственные оставшиеся друзья.
2. Во время побега из города я разделился с возлюбленной половинкой, я найду ее/его.
3. Один из слез вирулентности был моим близким другом до того дня, как предал город. Он сурово поплатится за свою измену.
4. Предмет который я всегда держу при себе, единственная связь с семьей, которую я потерял во время краха.
5. Дракон, который отобрал мою прошлую жизнь, сполна почувствует мою месть.
6. Знания из библиотеки Мантор - незаменимое (второго такого нет) сокровище которое нужно защитить.

## Слабость

1. Я не уважаю тех кто убегает. Я очень сожалею о гражданах оставивших Флан.

2. Эль - единственный способ избежать отчаяния в моем положении.
3. Нужна самая малость, чтобы вовлечь меня в драку.
4. Когда ты повстанец, приходится делать разные вещи, не все они этичны, мне еще придется научиться жить с этим.
5. Мое желание освободить Флан иногда затмевает мой здравый смысл, несмотря на все мои усилия.
6. Я безжалостно ненавижу Покалеченную Злобу и его союзников. Я забросил все остальные цели ради возможности попытки атаковать его.

## Стояновский заключенный [STOJANOW PRISONER]

«Нам нужно сейчас же уходить!»  
Эти слова по прежнему просачиваются в ваши сны. Когда все бежали из Флана, вы решили остаться. Из за эмоциональной привязанности или стремления к богатству вы приняли решение, которое повлияло на всю вашу оставшуюся жизнь.  
Для людей без связей пищи стало мало. Вы обнищали, и чтобы выжить, давали информацию любой заинтересованной стороне, у которой было золото или еда для вас. Вы были хороши в том, что делали и считали себя неуязвимым. Все изменилось когда вас схватили Слезы Вирулентности, солдаты Ворганшаракса, известного как Покалеченная Злоба, за то что вы продавали секреты тем, кто пытается свергнуть дракона. Вас заперли в камере Стояновских ворот. Первые недели вы надеялись остаться в живых, но потом недели превратились в месяцы и постоянная череда непрекращающихся допросов заставила вас молить о смерти.

Владение навыками: Обман, Восприятие  
Владение инструментами: Один игровой набор, воровские инструменты  
Снаряжение: маленький нож, комплект обычной одежды, безделушка, напоминающая о жизни, которую вы оставили и поясной кошель с 10 зм.  
Существование: Бедное

## Умение: Бывший каторжник

Знания, полученные во время вашего тюремного заключения, позволяют получить представление о местных стражниках и

тюремщиках. Вы знаете, кто возьмёт взятку или будет смотреть в другую сторону, пока вы проходите мимо. Вы также можете искать для себя убежища от властей у других преступников в этом районе.

Заметка: Это умение - вариант умения Придворного.

## Черта характера

- 1 Я задира, другие должны страдать также, как страдал я.
- 2 Я всегда говорю "да" даже если имею в виду "нет", это просто проще.
- 3 Я сознательно стараюсь вести себя неподобающе.
- 4 Я сошел с пути чтобы фрустрировать и привести в бешенство власть имущих.
- 5 Я стараюсь подчиняться закону. Я больше никогда не повторю ошибку выступления против властей.
- 6 Я всегда все планирую сам. Однажды я позволил планировать другим, для меня это плохо кончилось.
- 7 Я принял обвинение чтобы защитить от боли других.
- 8 Я коплю информацию, никогда не знаешь, что пригодится.

## Идеал

- 1 Потеря: Я щедро раздаю своим обидчикам то, что прошло мимо меня самого: смерть (Хаотичный)
- 2 Преданность: Я никогда не предаю тех, кто мне доверяет (Законный)
- 3 Месть: Я использую любые средства для получения необходимой мне информации, меня хорошо научили этому. (Злой)
- 4 Искупление: Каждый заслуживает второго шанса. (Добрый)
- 5 Устойчивость: Я могу выдержать любое испытание (Любой)
- 6 Лидерство: Лучшие команды состоят из тех, кого выбросило общество.

## Привязанность

- 1 Я взялся за оружие, чтобы помочь создать свободный Флан.
- 2 Ужасы заключения в Стояновской тюрьме преследуют меня во снах. Я могу заснуть только после дня выматывающей, тяжелой работы.
- 3 Я в долгу перед тем, кто освободил меня из тюрьмы, я отдам этот долг.
- 4 Мой палач пережил нападение, в ходе которого меня освободили, я найду его/ее.
- 5 Я не буду знать покоя, пока другие страдают так, как страдал я.
- 6 Я ищу любые способы исцелить шрамы Стояновки, как физические, так и эмоциональные.

## Слабость

- 1 Во время стрессов я нахожу себя плачущим без причины.
- 2 Мои нервные окончания пали под чередой пыток, я нечувствителен к любым, даже самым сильным прикосновениям,
- 3 Я неспособен постоять за себя.
- 4 Я сломался под пытками и выдал информацию, которую должен был хранить в секрете. Моя жизнь будет под угрозой, если другие узнают.
- 5 Выживание стоит больше чем дружба.
- 6 Призраки моего прошлого мешают моим действиям.

## Преследуемый [HAUNTED ONE]

Вас преследует нечто столь ужасное, что вы не отваживаетесь даже говорить об этом. Вы пытались похоронить это и сбежать от него, но все попытки были тщетны. Чем бы оно ни было, то, что преследует вас нельзя убить мечом или изгнать заклятиями. Оно может являться к вам в виде тени на стене, кровавым кошмаром, воспоминанием которое отказывается умирать или дьявольским шёпотом во тьме. Ноша берёт своё, изолируя вас от большинства людей и заставляя сомневаться в здравии вашего рассудка. Вы должны найти способ, победить это прежде, чем оно уничтожит вас.

Владение навыками: Выберите два из Магия, Расследование, Религия или Выживание.  
Языки: Выберите один экзотический язык (Бездны, Небожителей, Глубинная речь, Драконий, Инфернальный, Первичный, Сильван или Нижнеобщий)  
Снаряжение: Набор охотника на монстров (см. врезку), одна безделушка особой важности (выберите её сами или при помощи броска определите случайную из таблицы Готические Безделушки после этой предыстории)

## Переломное событие

До того как стать авантюристом, ваш жизненный путь определил темный момент, роковое решение или трагедия. Теперь вы чувствуете, что тьма угрожает поглотить вас, и боитесь что у вас нет надежды на спасение.

Выберите переломное событие, которое преследует вас, или бросьте по таблице переломных событий.

- | к10 | Событие  |
|-----|--|
| 1   | Монстр, убивший дюжины невинных людей сохранил вам жизнь и вы не знаете почему.  |
| 2   | Вы были рождены под тёмной звездой. Вы чувствуете, как она наблюдает за вами, холодно и отстраненно. Иногда она взывает к вам в черноте ночи.                    |
| 3   | Призрак, преследовавший вашу семью поколениями теперь преследует вас. Вы не знаете, чего он хочет, но знаете, что он не оставит вас в покое.                     |
| 4   | В вашей семейной истории есть практиковавшие тёмное искусство. Однажды, играя вы почувствовали хватку чего-то ужасного на вашей душе, после чего вы сбежали.     |
| 5   | Они (он) забрали вашего родного брата или сестру одной холодной, тёмной ночью и вы были не в силах помешать.   |
| 6   | Вы были прокляты ликантропией, но позже исцелились. Теперь вас преследуют невинные, убитые вами.   |
| 7   | Карга похитила и вырастила вас. Вы сбежали, но карга всё ещё магически связана с вами и наполняет ваш разум злыми мыслями.                                       |
| 8   | Вы открыли мистический том и увидели вещи, не укладывающиеся в здравый рассудок. Вы сожгли ту книгу, но слова и картинки из неё навсегда въелись в вашу психику. |
| 9   | Демон овладел вами в детстве. Вас держали под замком, но вы сбежали. Демон всё ещё внутри вас, но вы пытаетесь держать его взаперти.                             |
| 10  | Вы творили ужасные вещи, чтобы отомстить за убийство возлюбленного. Вы стали монстром и это преследует вас в кошмарах.   |

#### Набор охотника на монстров

Вы можете приобрести набор охотника на монстров за 33 зм, что обойдется дешевле, чем покупать предметы из него по отдельности. Он включает в себя сундук, фомку, молоток, три деревянных кола, святой символ, святая вода (фляга), кандалы, стальное зеркало, масло (фляга), трутница и 3 факела.

## Умение: Сердце тьмы

Те, кто взглянет вам в глаза, сможет увидеть, что вы встречались с невообразимым ужасом и что вам не чужда тьма. Хотя они могут бояться вас, обыватели будут вежливы и сделают всё, чтобы помочь вам. Если вы не выказывали признаков угрозы для них, они даже могут взяться за оружие, чтобы драться вместе с вами, если вы окажетесь лицом к лицу с врагом в одиночестве.

## Персонализация

Вы научились жить с ужасом, который вас преследует. Вы привыкли выживать и сильно оберегать тех, кто приносит свет в вашу тёмную жизнь.

## Черта характера

- 1 Я не бегу от зла. Зло бежит от меня.
- 2 Я люблю цитировать и учить поэзию. Она успокаивает меня и приносит мимолётные моменты радости.
- 3 Я трачу деньги свободно и живу полнейшей жизнью, зная, что завтра я могу умереть.
- 4 Я живу ради азарта охоты.
- 5 Я не говорю о том, что терзает меня. Предпочитаю не вваливать на других своё проклятие.
- 6 Я ожидаю опасности за каждым углом.
- 7 Я отказываюсь становиться жертвой и не позволю другим ими становиться.
- 8 Я не верю в высшие силы.

## Идеал

- 1 Я пытаюсь помогать другим нуждающимся, не взирая на личную цену. (Добрый)
- 2 Я остановлю духов, что преследуют меня или погибну в попытках сделать это. (Любое)
- 3 Я убиваю монстров, чтобы сделать мир более безопасным и чтобы изгнать моих собственных демонов. (Добрый)
- 4 У меня есть тёмное призвание, которое ставит меня выше закона. (Хаотичный)
- 5 Я люблю узнать возможности и слабости своего врага прежде, чем бросаться в бой. (Законный)
- 6 Я монстр уничтожающий других монстров, и всё, что становится у меня на пути. (Злой)

## Привязанность

- 1 Я записываю свои мысли и открытия в дневник. Мой дневник - моё наследие.
- 2 Я пожертвую своей жизнью и душой, чтобы защитить невинного.
- 3 Мои мучения лишили меня любимого человека. Я жажду вернуть утраченную любовь.
- 4 Ужасная вина гложет меня. Я надеюсь, что смогу отыскать искупление своими действиями.
- 5 Во мне зло и я чувствую его. Оно никогда не должно вырваться наружу.
- 6 У меня есть ребёнок, которого необходимо защищать. Я должен сделать мир более безопасным местом для него (неё).

## Слабость

- 1 У меня есть определённый ритуал, который я должен выполнять каждый день. Я никогда не должен его нарушать.
- 2 Я предполагаю о людях наихудшее.
- 3 Я не испытываю сострадания к мёртвым. Им-то повезло.
- 4 У меня зависимость.
- 5 Я распространяю безнадегу, живу в мире без надежды.
- 6 Я говорю с духами, которых никто больше не может видеть.

## Антрополог [ANTHROPOLOGIST]

Вас всегда привлекали другие культуры, начиная с древних и примитивных времен и заканчивая самыми современными достижениями цивилизаций. Изучая обычаи других культур, философию, законы, ритуалы, религиозные верования, языки и искусство, вы узнали, как племена, империи и другие формы общества создают свою судьбу и следуют ей до самого конца. Эти знания дались вам не только через книги и древние свитки, но и за счет получения информации из первых рук — вы посетили затерянные поселения и изучили местные истории и культуру.

Владение навыками: Проницательность, Религия  
Языки: Два на ваш выбор  
Снаряжение: Дневник в кожаном переплёте, бутылка чернил, писчее перо, комплект одежды путешественника, одна безделушка, которая много для вас значит и поясной кошель с 10 зм.

## Погружение в культуру народов

Прежде чем встать на путь искателя приключений, вы провели большую часть своей взрослой жизни вдали от родных земель, живя среди тех, кто отличается от вас. Вы изучили их культуру и научились понимать местных жителей, которые в конечном итоге стали относиться к вам как к одному из своих. Одна культура оказала большое влияние на вас, изменив ваши верования и обычаи. Вы можете выбрать расу из таблицы Перенятая культура, которая вас

приютила, или бросить кубик, чтобы определить случайно.

## Перенятая культура

к8	Культура	к8	Культура
1	Ааракокры	5	Полурослики
2	Дварфы	6	Люди
3	Эльфы	7	Людоящеры
4	Гоблины	8	Орки

## Умение: Эксперт лингвист

Вы можете общаться с гуманоидами, которые не говорят на языках, которые вы знаете. Вы должны понаблюдать за взаимодействием гуманоида с другим гуманоидом в течение 1 дня. После этого вы научитесь основным жестам и словам, которых хватит для общения на базовом уровне.

## Персонализация

Антропологи оставляют позади привычное им общество для того, чтобы заняться изучением другого. Они стремятся узнать то, как другие расы или цивилизации сумели выжить или что помешало им сделать это. Некоторыми антропологами движет интерес к чему-то новому, а другие гонятся за славой и почетом, попросту желая стать первыми, кто найдет новую расу, затерянное племя или какую-то информацию о судьбе империи, давно канувшей в лету.

## Черта характера

- 1 Я предпочитаю компанию тех, кто не похож на меня, включая представителей других рас.
- 2 Я сторонник соблюдения местного этикета, приличий, и обычаев.
- 3 Я буду лучше наблюдать, чем вмешиваться.
- 4 Живя среди тех, кто почитает насилие, я стал более терпим к нему.
- 5 Я рискну своей жизнью, чтобы открыть новую культуру или разгадать тайну чего-то давно забытого.
- 6 Когда я впервые прибываю в новое поселение, я должен узнать все обычаи местных.

## Идеал

- 1 Открытия. Я хочу быть первым, кто сумеет найти затерянную цивилизацию. (Любой)
- 2 Дистанция. Ни одна культура не должна вмешиваться в дела другой, даже если последним нужна помощь. (Законный)

- 3 Знания. Познавая другие культуры и расы, мы познаем себя. (Любой)
- 4 Сила. Обычному народу требуется сильный лидер. Я сделаю все возможное, чтобы дать им это. (Законный)
- 5 Защита. Я должен сделать все, что в моих силах, чтобы спасти общество от вымирания (Добрый)
- 6 Безразличие. Жизнь жестока. Зачем кого-то спасать, если он все равно рано или поздно помрет? (Хаотичный)

## Привязанность

- 1 Мой учитель дал мне дневник, полный знаний и древней мудрости. Его потеря уничтожит меня.
- 2 Однажды пожив у первобытного племени, я хочу вернуться и посмотреть, что с ними стало.
- 3 Много лет назад трагедия настигла членов изолированного общества, с которыми я был в хороших отношениях. Я не забыл их.
- 4 Я хочу узнать больше о культуре определенных гуманоидов, которая очень привлекает меня.
- 5 Я хочу отомстить за клан, племя, королевство или империю, которое было уничтожено.
- 6 У меня с собой есть безделушка, которая является ключом к разгадке тайны затерянной цивилизации.

## Слабость

- 1 На море меня сильно укачивает.
- 2 Я разговариваю сам с собой и не завожу друзей.
- 3 Я верю, что мой интеллект намного выше, чем у тех народов, которые я изучаю. Я уверен, что смогу многому их научить.
- 4 Я подцепил очень вредные привычки, живя среди орков, гоблинов или людоящеров.
- 5 Я постоянно жалуясь.
- 6 Я ношу племенную маску и никогда ее не снимаю.

## Археолог [ARCHAEOLOGIST]

Археологи много узнают о давно затерянных империях и культурах, изучая их останки — кости, руины, оставшиеся после них предметы быта и гробницы. Те, кто посвятили свою жизнь археологии, отправляются в разные уголки мира, чтобы исследовать разрушенные города и затерянные подземелья, копаться в земле ради ценных артефактов, которые смогут рассказать историю о монархах и верховных жрецах, войнах и катаклизмах.

Владение навыками: История, Выживание  
 Владение инструментами: Инструменты картографа или навигатора  
 Языки: Один на ваш выбор  
 Снаряжение: Деревянный футляр, содержащий карту к руинам или подземелью, направленный фонарь, шахтёрская кирка, комплект одежды путешественника, лопата, двухместная палатка, безделушка, найденная на раскопках и поясной кошель с 25 зм.

## Искатель

Прежде чем встать на путь искателя приключений, вы провели большую часть взрослой жизни копаясь в пыли в поисках реликвий, обладающих весьма сомнительной ценностью. Вам удалось продать несколько интересных экземпляров, что позволило вам купить хорошее снаряжение для начала пути авантюриста. Один из предметов представляет для вас особую эмоциональную ценность. Выберите его таблицы Ценные предметы или бросьте кубик, чтобы определить случайно.

### Ценные предметы

к8	Предмет	к8	Предмет
1	10-футовый шест	5	Медальон
2	Лом	6	Лопата
3	Шляпа	7	Кувалда
4	Фонарь, закрытый	8	Кнут

## Умение: Исторические знания

Когда вы входите в руины или подземелье, вы можете с уверенностью определить их первоначальное предназначение и создателей, если они являются представителями дварфов, эльфов, людей, юан-ти и других известных рас. Также вы можете прикинуть стоимость предмета, которому более века.

## Персонализация

Лишь немногие археологи смогут удержаться от желания исследовать затерянные руины или подземелья, особенно если дело касается легенд и слухов о несметных сокровищах чародеев, военачальников или королевских семей. Некоторые археологи гонятся за славой или богатством, другие считают себя некими светочами, у которых есть шанс представить



миру забытое прошлое или скрыть от сообщества сокровище, которое не должно оказаться в плохих руках. Вне зависимости от мотивации, археологи сочетают в себе качества умудренного опытом историка, смешанного с отчаянным героизмом и неудержимой тягой к охоте за сокровищами.

## Черта характера

- 1 Мне нравятся хорошие загадки и тайны.
- 2 Я храню всё и никогда ничего не выбрасываю.
- 3 Слава для меня важнее, чем деньги.
- 4 Я не чурюсь забрать что-то у мёртвого.
- 5 В пыльной гробнице я чувствую себя счастливее, чем в самом сердце цивилизации.
- 6 Ловушки меня не беспокоят. Меня беспокоят идиоты, которые их активируют.
- 7 Неудачи случаются, но я никогда не сдамся!
- 8 Пусть я и похож на ботаника, но люблю хорошую драку. Эти кулаки созданы для выбивания дури.

## Идеал

- 1 Сохранение. Этот артефакт принадлежит музею. (Добрый)
- 2 Жадность. Я не буду рисковать своей жизнью просто так. Я ожидаю оплаты за это. (Любой)
- 3 Жажда смерти. Нет ничего более захватывающего, чем побег из лап смерти. (Хаотичный)
- 4 Достоинство. К мёртвым и их имуществу нужно относиться с должным уважением. (Законный)
- 5 Бессмертие. Все мои похождения связаны с поиском секретов вечной жизни. (Любой)
- 6 Опасность. С любым крупным открытием приходит и большая опасность. Два зайца одним махом (Любой)

## Привязанность

- 1 С раннего детства я слушал рассказы о затерянном городе. Я найду его, разгадаю его секреты и займу свое место в анналах истории.
- 2 Я хочу найти своего учителя, который пропал во время экспедиции некоторое время назад.
- 3 У меня есть друг-соперник. Только один из нас сможет стать самым лучшим. Я докажу, что им стану я.
- 4 Я не буду продавать предмет искусства или другое сокровище, если оно имеет культурную ценность.
- 5 Я тайно влюблён в того, кто выделяет средства для моих археологических экспедиций.
- 6 Я хочу принести славу библиотеке, музею или университету.

## Слабость

- 1 Я в тайне боюсь одного из обычных диких животных. На своей работе я вижу их постоянно.

- 2 Я не могу уйти из комнаты, не попытавшись найти потайную дверь.
- 3 Если я не исследую древние руины или подземелья, то становлюсь нервным и нетерпеливым.
- 4 У меня нет времени на друзей или семью. Каждую свободную минуту я трачу на подготовку или обдумывание своей следующей экспедиции.
- 5 Когда есть выбор, идти направо или налево, я всегда выбираю налево.
- 6 Я могу уснуть только в полной темноте.

## Еретик [HERETIC]

Боги соперничают за господство через обман и убийства, а смертные становятся богами, так что есть ересь? Вы верите в догматы запрещённые вашей верой, и тайно изучаемые другими еретиками. Возможно ваши наставники отлучили вас от храма или запретные догматы дали ответы на вопросы, которые вы никогда не искали. Каким бы ни было ваше происхождение теперь вас избегают верующие или что ещё хуже охотятся на вас.

Владение навыками: Обман, Религия  
Языки: Два на ваш выбор  
Снаряжение: Священный символ (слегка изменённый для отражения вашей собственной веры еретика), молитвенник или молитвенные чётки, одеяния, бутылка невидимых чернил, пишущее перо, комплект обычной одежды и поясной кошель с 10 зм.

## Убеждения еретика

Сотни запрещенных сект раскиданы по Забытым Королевствам. Выберите убеждение, которое определило вас как еретика (или бросьте по таблице далее)

- 1 Темная Луна. Учение, которое описывает Селунэ и Шара как две стороны одного божества.
- 2 Создатели судеб. Последователи Тиморы, которые считают, что могут влиять и управлять удачей.
- 3 Тройной Бог. Вера в то, что Тир, Хельм и Торм - одно божество.
- 4 Отрекшийся. Верят в заговор Савраса и Лейры, которые сделали и покинули божественного ребенка.

5	Трехликое Солнце.	Солнце - трехстороннее божество, с божественными аспектами рассвета, полудня и сумерек.
6	Общие страдания.	Флагеллант Ильматера, который говорит, что все смертные должны разделить страдания своего Бога.
7	Энтропия.	Вера в то, что умирающие боги послали божественную сферу уничтожения Торилу, чтобы убить волшебников.
8	Монета Шарло.	Вера в то, что Вокин продала свою божественность Гразту, и он получает её молитвы.

## Умение: Еретический контакт

Вы знаете, где найти еретиков в поселениях, где представлена ваша вера. Если нет еретиков, вы можете внушить её слабым душам, если проводите дневную проповедь. Там, где реакприсутствуют еретики, вы всегда можете найти место, где можно прятаться, отдыхать и восстанавливаться. При необходимости они могут помочь вам сбежать из поселения на телеге или через секретный туннель.

Еретики выживают, живя в бегах или смешиваясь в рядах сторонников большей веры. Они склонны быть подозрительными людьми с ревностными идеалами и непоколебимыми убеждениями. Это иногда проявляется как чувство превосходства над «непросвещенным».

## Черта характера

- 1 Я всегда думаю, что я прав, даже если это не так.
- 2 Мне жаль тех, кто отрицает ересь.
- 3 Я всегда выхожу через ближайший выход и стараюсь находиться к нему поближе.
- 4 Те, кто отвергают мои убеждения, прокляты и не стоят спасения.
- 5 Я уверен, что Мой Бог избрал меня для большей судьбы.
- 6 Я прирожденный оратор, но как только я начинаю говорить мне сложно остановиться
- 7 Я всегда озираюсь, и меня пугают малейшие шорохи.
- 8 Я считаю, что конец света близок.

## Идеал

- 1 Наставник. Я должен учить других своей запрещённой доктрине (Нейтральный).
- 2 Осторожность. Всегда лучше быть в безопасности, чем сожалеть (Любое).
- 3 Знания. Если этот заговор верен, о чем еще нам лгали? (Нейтральный)
- 4 Восстание. Моя старая вера коррумпирована и должна быть заменена новым порядком (Хаотичный).
- 5 Честность. Я врал слишком много, так что теперь я поклялся всегда говорить правду (Законный).
- 6 Самопознание. Те, кто ищут истину, становятся мудрыми не по годам (Добрый).

## Привязанность

- 1 Еретики, которые меня воспитывали, были сожжены на костре. Я не позволю, чтобы это случилось со мной.
- 2 Моя старая вера всё ещё преследует меня. Я выбрал правильный путь?
- 3 Раньше я дружил со жрецом, который сейчас охотится за мной.
- 4 Я ношу с собой еретический трактат. Он не должен быть найден!
- 5 Я защищаю неверных, чтобы они познали просветление.
- 6 Один из контактов моего подпольного мира сообщает о моих передвижениях наставникам моего старого храма.

## Слабость

- 1 Я подозреваю незнакомцев, так как они могут быть охотниками за головами, посланными арестовать меня.
- 2 Я насмехаюсь над теми, кого я считаю недостойным своего времени.
- 3 Я глубоко суеверен и у меня есть много ритуалов, чтобы избежать неудачи.
- 4 Я склонен недооценивать преданность других.
- 5 Я одержим своими исследованиями, часто в ущерб другим проблемам.
- 6 Я крайне недоверчиво отношусь к храмовой иерархии.

## Детектив [DETECTIVE]

Великие города севера изобилуют ранами коррупции, скандалов, и мошенничества, которое порождает ту гамму преступлений, к раскрытию которых Городская Стража традиционно очень плохо подготовлена. В

таких случаях, под свет лампы уличного фонаря выходит частный детектив, готовый провести расследование используя свои обширные социальные и ментальные навыки, для разгадки этих тайн.

Владение навыками: Восприятие, Анализ  
Языки: Два на ваш выбор.

Снаряжение: Увеличительное стекло, бутылка чернил, перо, согнутый пергаментный блокнот, набор простой одежды которая включает в себя шинель и шляпу [эта шляпа вашему персонажу как раз ПП], кошель с 8 зм.

## Умение: Мастер сыщик

Если вы проводите минимум 10 минут разговаривая с незнакомцем, вы понимаете скрытую информация о нем, изучая его манеры, крошечные потертости на одежде, и прочие такие мелочи. По усмотрению ДМа, вы методом дедукции поняли одну вещь типа: место, которое он посещал недавно, объект, которым он обладал, персону, с которой он разговаривал.

## Персонализация

Детектив обычно обладают сверх-нормальным интеллектом, и могут казаться отчужденными или надменными для меньших интеллектов. Они часто маргинализируются до становления одиночками или имеют критическими изъянами, которые стараются скрывать.

## Черта характера

- 1 Прежде чем покинуть комнату, я часто оборачиваюсь, чтоб задать один последний вопрос.
- 2 Я не играю по правилам.
- 3 Я нахожу невежество забавным.
- 4 Мне нравится рассказывать догадки взятым в плен.
- 5 Я ужасно саркастичен.
- 6 Я редко раскрываю свои истинные чувства.
- 7 Я раскрываю преступления, потому что моя жизнь скучная.
- 8 Я диковинно суверен.

### Идеал

- 1 Правосудие. Я поклялся привлечь преступников к ответственности. (Законный)
- 2 Интеллект. Разум это мускул который нужно упражнять для достижения гениальности (Любой)

- 3 Жадность. Чтoб вылезти из этой ямы мне нужны монеты (Нейтральный)
- 4 Искушение. Я пытаюсь отменить все плохие вещи, которые натворил за жизнь (Любой).
- 5 Безрассудство. Если они нарушают правила, то могу и Я. (Хаотичный)
- 6 Любопытство. Мы ничего не узнаем, если не проедем эксперимент. (Любой)

## Привязанность

- 1 За большинством раскрытых мною громких преступлений стоит один и тот же мой заклятый враг, моя немезида.
- 2 Я ношу характерный предмет гардероба, стиль усов или аксессуар.
- 3 Мой помощник везде сопровождает меня.
- 4 В моем прошлом есть травма, которая всюду сопровождает меня.
- 5 Я безукоризненно одет
- 6 Меня манят люди которые, живут быстро и опасно.

## Слабость

- 1 У меня есть саморазрушительный порок, которому я в тайне потворствую
- 2 У меня отсутствует сочувствие к моей добыче
- 3 Я недооцениваю и смотрю сверху вниз на простых людей
- 4 Все мои отношения закончились руинами.
- 5 Я нездорово одержим.
- 6 Я не знаю как справиться с провалом.

## Варианты умений из Клада Королевы Драконов

Ниже представлены два варианта умений, которыми Вы можете заменить умения предыстории, предоставляемые выбранной стандартной предысторией.

### Вариант умения: Шпион в Драконьем Культе

Вы проникли в ряды Драконьего Кulta. Пробыв в их рядах некоторое время, Вы знаете их внутренние обычаи и порядки. У Вас есть хорошо проработанная личина в качестве Последователя, достаточная, для того, чтобы затесаться в их ряды

### Вариант умения: Драконолог

Вы изучали драконов и их особенности много лет. Вы можете без труда определить места, построенные или используемые драконами, цвет дракона по его кладке или чешуе. Если Вы проваливаете проверку на Интеллект, связанную со знаниями о драконах, Вы точно знаете человека или книгу, которые могут предоставить необходимую Вам информацию (если МП не рассудит иначе).

## Варианты умений из Из Бездны

Игрок может выбрать одно из следующих умений, которое заменит обычное умение, определяемое предысторией персонажа.

### Вариант умения: Обитатель глубин

У вас талант к обитанию в глубинах мира. Вы можете вспомнить все повороты и изгибы путей и тоннелей, а значит можете вернуться по уже пройденному пути. Вы также знакомы с тем, как находить пропитание и выживать в Подземье, и можете определить, безопасно ли пить или есть что-то, найденное там. Вы всегда можете обнаружить достаточно пищи и воды для вас и ещё пятерых людей в Подземье, если такая возможность вообще имеется.

## Вариант умения: Опыт спуска в Подземье

Вы – не новый посетитель Подземья и провели немало времени, изучая его. Вы знакомы с различными расами, культурами и поселениями Подземья, а также основными маршрутами, которыми пользуются путники. Если вы проваливаете проверку Интеллекта, чтобы вспомнить что-либо, связанное с Подземьем, вы знаете источник, у которого можно проконсультироваться по этому вопросу, если ваш МП не рассудит, что это знание не доступно.

## Привязанности Мулмастера

Город опасностей не зря получил это прозвище. Для тех кто вырос в городе есть множество побудителей к действию. Вы можете использовать эти бонды,если ваш персонаж выходец из Мулмастера.

- 1 Когда я только приехал в Мулмастер я работал в элитном стрипклубе [Wave and Wink]. Моими начальниками были Урдун Бризк [Urdun Brizik] и его красивая жена Ката. Они относились ко мне как к семье. Я сделаю что угодно для них.
- 2 Я серьезно пожертвовал на восстановление Дома Построенного на Золоте , восстановление храма Вокин, это то, чего я действительно хочу. Я верю что Вокин вознаградит меня за усилия.
- 3 Мой брат был в Воинстве [Soldiery]. Он был убит на службе, и на похоронах его действительно чествовали. Я думаю что члены Воинства самые смелые мужчины и женщины. Я делаю все возможное чтобы помочь им, и вступаю за них словесно, в тех редких случаях, когда другие поносят их.
- 4 я выиграл небольшое состояние ставя в подпольных боях на дворфа Буна Лундваказара. Я его фанат и хотел бы встретиться с ним. Он лучший из лучших !
- 5 Моя кузина вышла за брата Зоры Калкин [Zora Culkin] несколько лет назад. Я встретил Зору на свадьбе и даже танцевал с ней ! Она обворожительно красива. Я поражен ею.
- 6 (Волшебник) Я учился вместе с Сальваром Брисом. Он очень амбициозный волшебник! Я многому научился у него и сделаю все, чтобы впечатлить его.
- 7 Бенкин Руул [Benkin Rould] плавал с моим отцом и однажды спас ему жизнь. Мой отец взял с меня слово, что я буду присматривать за Бекином. Иногда я заваливаю в Расти Чок [Rusty Chock] чтобы потратить пару монет и проверить, как он. Этот крепкий старикан не нуждается в помощи, но я обещал отцу.
- 8 Капитан Гидео Хольке [Gideon Holke],новый командер [Southroad Tower], спас меня от побоев несколько лет назад. Было непонимание а он был в нужное время в нужном месте. Он молодчина, и я рад, что на него возложена такая важная задача.
- 9 (злое, бан) Я знаком я Аудрой Маскир [Audra Maskyr] из мулмастерской стражи. Мы вместе поклонялись алтарю Черного Лорда. Я многое сделаю для нее или другого члена конгрегации. Этого хочет Темнейший [Dark One]
- 10 Я некоторое время работал в доках, в таверне Черный Клинок и Кровавый Боров [Black Blade and Bloody Boar], мыл посуду и такое прочее. Ма [Ma], владелец таверны, очень хороший человек, он дал мне работу,когда я был разорен.
- 11 Я секретный информатор Ястребов, я посылаю им отчеты а всем что видел и слышал, даже том, что делают мои друзья и союзники.
- 12 Однажды меня ограбили в жентаримском гетто, Этого больше не повторится.
- 13 Я убил в драке бухого члена Стражи [City Watch] и боюсь что они об этом узнают.
- 14 Высокий дом Страха [High House of Hurting] помог мне в нужде не прося ничего взамен. Я обязан им своей жизнью.
- 15 Плащи убили моего друга из за сотворения заклинаний. Однажды я верну им должок.
- 16 Воинство захватили мой корабль, конфисковали мои грузы, посадили мою команду, но оставили меня на свободе. Я боюсь что у них есть жуткий план на мой счет.
- 17 ( для ИП 125 годов и старше) Я был верным сторонником Высокого Клинка Рассендила Ууумдольфина [High Blade Rassendyll Uoumdolphin]. Я сильно пострадал во время его падения. Я храню память о нем в секрете.
- 18 Я торгую горячими , сухими ветрами Тейской Горы для холодного, влажного воздуха Мулмастера. Будь это маг, воин, торговцев или ремесленник, я покажу декадентствующей знати Города Опасностей , что Тей сохраняет силу и влияние, как во времена красных магов.
- 19 Тэяне не обманут меня. Они могут сказать, что Красные Маги больше не управляют ими, но я то знаю, что все они нечестивые некроманты. И докажу это.
- 20 Тайные силы и знания зовут меня выйти из Башни Мистерий. Неважно, посвящу себя одному из божеств, или собственному арканному могуществу, я отвечу.

## Привязанности Хиллсфара

Новые персонажи, созданные выходцами из Хиллсфарского региона могут выбирать из этих связей, или создавать свои, чтобы привнести в игру уникальный привкус Хиллсфара.

1. Друг Марела: Как то меня спас Марел, водный эльф из Муншае. Я задолжал ему жизнь.
2. Стоп Бампкин: Я родился и вырос в стопе. Возможно, для вас, это крошечная стоянка между Хиллсфаром и Юлашем, но для меня и моих родственников это дом.
3. Беженец подземья ( Подземная раса). Огненные великаны изгнали меня (или мою семью) из Маермидры почти 120 лет назад. Теперь они изгоняют меня из Фзит Моркана. Я хочу сделать безопасный дом, над или под землей.
4. Добрый Корманторит ( Эльфы и гномы) Я ненавижу гонения, которым подвергаются не люди от рук Хиллсфарян. Я помогаю беженцам как могу.
5. Я ненавижу зачистки не человеков, но Первый Лорд был назначен по закону, и он легально издал Закон Человечности. Я подчиняюсь и верен Первому Лорду, но я добиваюсь реформирования законов.
6. Заядлый аренщик : Я живу чтобы чувствовать волнение и возбуждение от проливаемой на песок крови. Начинайте игры!
7. Друг мага: Один из моих родственников Гильдейский Маг. Они все делают правильно, Я, по возможности, помогаю им.
8. Лииран: Я поклоняюсь Лиире и люблю радость которую Джойденсеры приносят в Хиллсфар во время этих темных дней. По возможности плачу десятину и помогаю Домам Счастья.
9. Теянин: Я родом из Тэя, и живу в Хиллсфаре. В конце концов это Город Торговли. Хоть мне нравится город, моя лояльность принадлежит Тэю.
10. Изганный арканист: Меня изгнали из Мулмастера за отказ присоединится к Братству Плащей. Я ненавижу гильдии арканистов и их подсосов.
11. Чонтианин: Я поклоняюсь Чонти, обычно выпивая Мед сваренный клериками Хиллсфарского храма, Лаштолмэ. Я поддерживая веру и построенные ими сиротские приюты.
12. Бармэн: Я регулярно торчу в одной из многочисленных Хиллсфарских наливаек. В Логове гидры, Ржавом гвозде, Гулле, да где угодно меня знают. Я никогда не упускаю шанс завалится туда. Мои собутыльники моя настоящая семья, они меня понимают и я сделаю для них все.
13. Отказник Красных Перьев. Я отбирался в красные перья, но они не взяли меня. Я возмущен, и теперь стараюсь им мешать, не подставляясь конечно.
14. Реваншист: Будь то Дроу изгнанный из Подземья, Эльф изгнанный из Миф Драннора, нечеловек изгнанный из Хиллсфара, Жентарим, изгнанный из Жентил Кипа, беженец из Флана. Он хочет вернуть свою родину и сделать так, чтобы это не повторилось.

15. Верующий Темпуса. (темпусятник): Я следую путями Фоехаммера [Foehammer]. Я верю, что бои должны быть честными и благородными, без трюков и только против достойных противников.
16. Меркантильный: Торговля и коммерция приносят процветание всем и их нельзя прерывать. Я поддерживаю Великий Закон Торговли, нигде не должно быть вмешательства в законную торговлю.
17. Энвайронменталист: Корманторский Лес чудо Торила. Его нужно защищать, сохранять и лелеять.
18. Аболиционист: Кровавый спорт арены, особенно связанный с рабами не людьми - мерзость с которой нужно покончить.
19. Человек Активист: Великий закон Человечности мерзость. Я делаю все возможное, чтоб противостоять закону и погромам, которые проводят под его прикрытием, я помогаю не людям в городе.
20. Подземный Энтузиаст (раса поверхности) Меня интересует мир под поверхностью. Я хочу больше узнать о нем, его жителях, и посетить его однажды.